

4IT Erasmus+Project 2024-1-RO01-KA121-VET-000214264
Beneficiary Colegiul National Gheorghe Vranceanu, Bacau, Romania

Sending organization: Colegiul National ”Roman-Vodă” Roman, Romania

MOBILITY PORTFOLIO
Paphos, Cyprus

Mobility period:
PAPHOS, CYPRUS, 13.04.2025-27.04.2025 – practice period 14.04.2025-25.04.2025

Receiving organisation: Lazarou ICT Professionals, Paphos, Cyprus

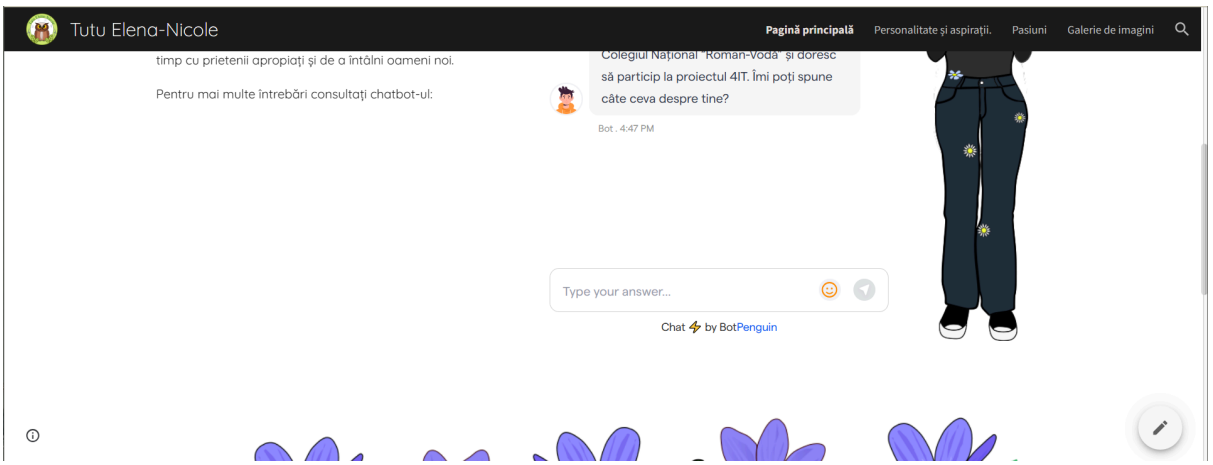
Practice tutor: Lazaros Lazarou

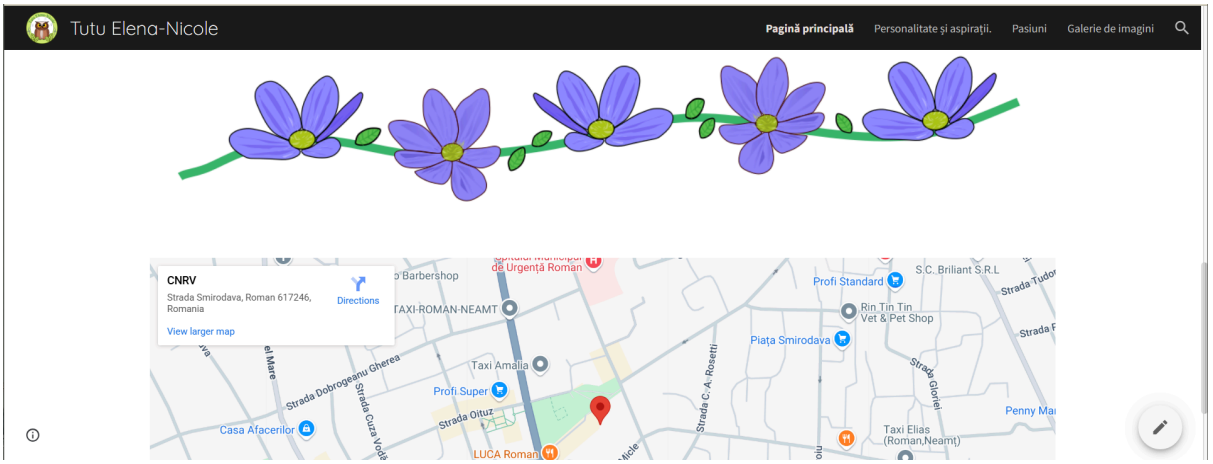
Participant: TUTU ELENA-NICOLE

DISCLAIMER: The European Commission’s support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

MY SELECTION SITE - Tutu Elena-Nicole







Tutu Elena-Nicole

Pagină principală | **Personalitate și aspirații.** | Pasiuni | Galerie de imagini

Personalitate și aspirații.

Personalitate

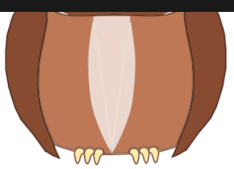
Mă consider o persoană liniștită și matură care se axează pe cariera ei. Muncesc mult pentru lucrurile pe care vreau să le obțin. Sunt o fire empatică și încerc să ajut persoanele din jurul meu în orice. Mă adaptez ușor anumitor situații și pot învăța rapid.



Tutu Elena-Nicole

Pagină principală | **Personalitate și aspirații.** | Pasiuni | Galerie de imagini

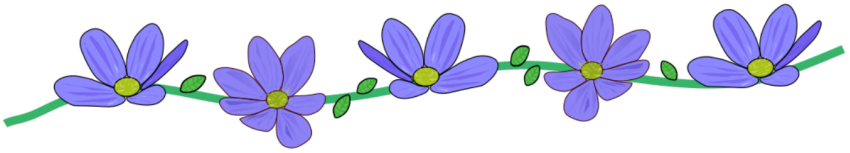
Prietenii mă descriu ca fiind o persoană bine organizată, ajutătoare, prietenoasă, sinceră, responsabilă și în care pot avea încredere.





Aspirații

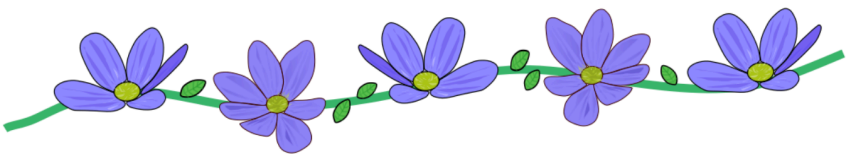
Aspir la o carieră în domeniul informaticii. Doresc să intru la Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iași sau la FMI în București. Doresc să am o viață liniștită înconjurată de persoane dragi și multe pisici. Deocamdată mă focusez pe studiile mele, respectiv pe înmulțirea cunoștințelor și pe intrarea în proiectul 4IT.

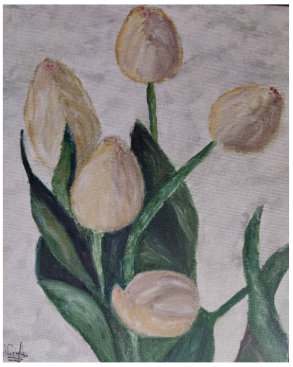


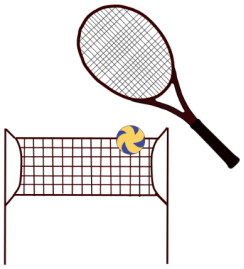
Tutu Elena-Nicole

Pagină principală | Personalitate și aspirații. | **Pasiuni** | Galerie de imagini

Pasiuni







Voleiul și tenisul

Voleiul și tenisul sunt pasiuni dezvoltate din clasele mici, respectiv clasa a 4-a și clasa întâi. Chiar dacă nu mai particip la concursuri, îmi place să mă joc aceste sporturi alături de prieteni si familia.



Tutu Elena-Nicole
Pagină principală Personalitate și aspirații. **Pasiuni** Galerie de imagini

Pictura

Pictez din clasa a 6-a, dar cel mai mult am pictat în clasa a 8-a, atunci când foloseam această activitate ca un mod de relaxare. Acum încerc să îmi dezvolt abilitățile în pictură.

Călătoritul

Îmi place să văd alte peisaje, să descopăr locuri din țara noastră, precum și din alte țări. Mi se pare fascinant să observ diferiți oameni si culturi ce alcătuiesc lumea în care trăim. Apreciez, de asemenea, timpul petrecut cu familia si prietenii în aceste călătorii.



Tutu Elena-Nicole
Pagină principală Personalitate și aspirații. **Pasiuni** Galerie de imagini





Tutu Elena-Nicole

Pagină principală | Personalitate și aspirații. | **Pasiuni** | Galerie de imagini

Cititul

Încă o pasiune de a mea este cititul. Chiar dacă în momentul de față îmi este greu să găsesc timpul necesar acestei pasiuni, încerc să îmi fac timp, măcar de câteva pagini pe zi. Citesc cărți în română, dar și în engleză. În acest moment, cărțile mele preferate sunt: "Mințile lui Billy Milligan" de Daniel Keyes, "Nopți albe" de Feodor Dostoievski și "Metamorfoza" de Franz Kafka.

Muzica

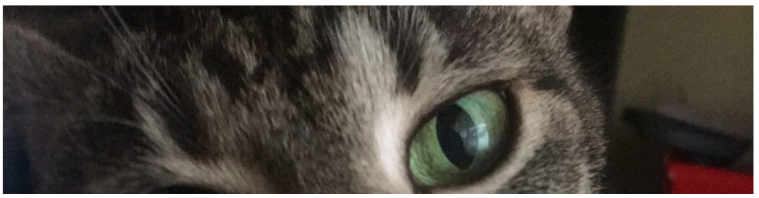
Am învățat să cânt la chitară în clasa a 4-a, totuși nu am mai repetat și am uitat multe lucruri. În acest an școlar am început să învăț din nou cum să cânt la acest intrument și deocamdată știu doar notele de bază. De asemenea, ascult multe genuri de muzică, precum: rock, indie, muzică clasică, punk și pop. Artista mea preferată este Mitski.

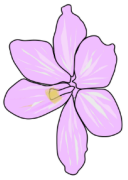


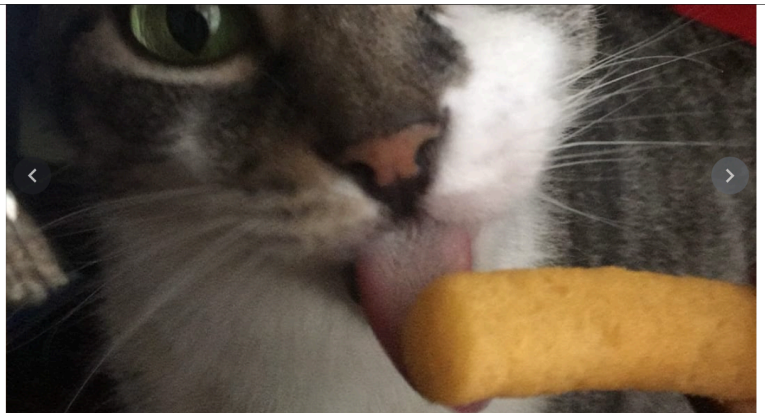
Tutu Elena-Nicole

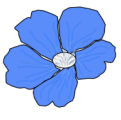
Pagină principală | Personalitate și aspirații. | Pasiuni | **Galerie de imagini**

Galerie de imagini



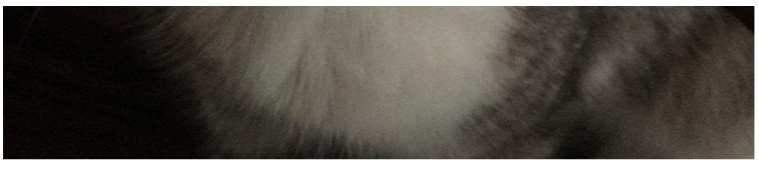


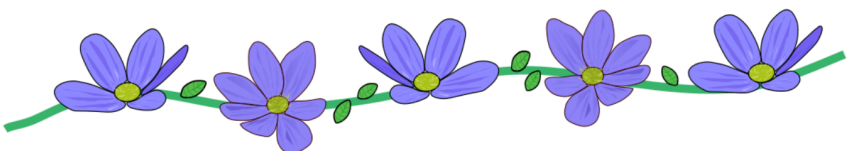






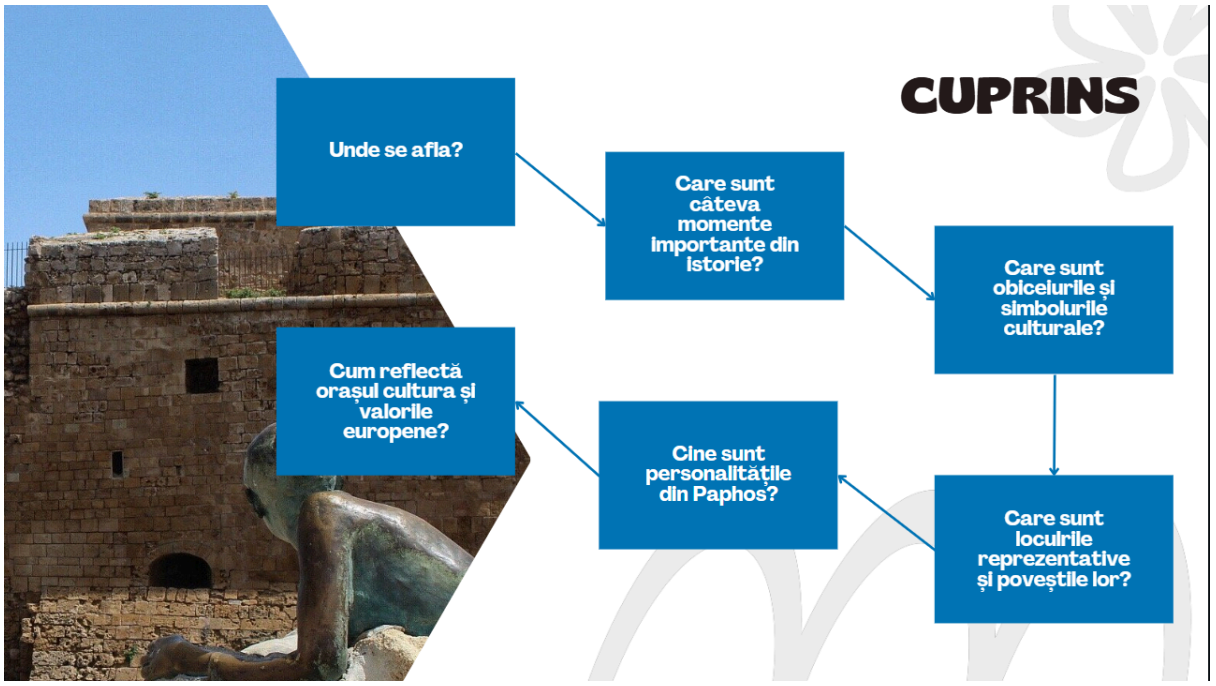


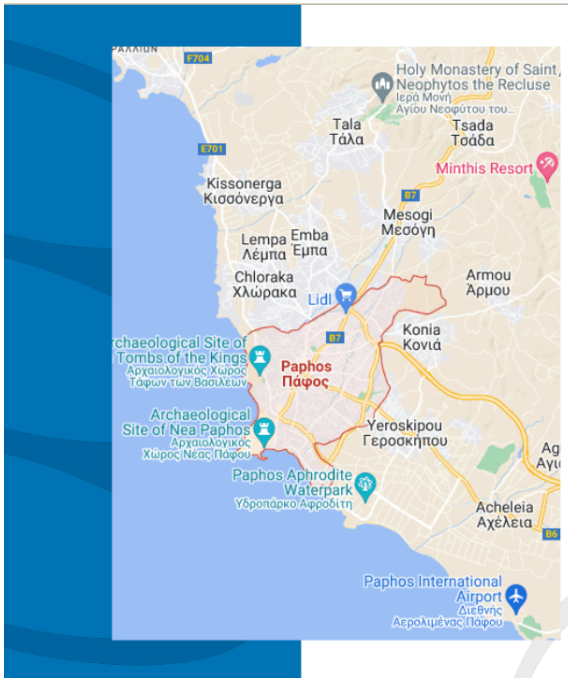




TUTORIAL- Internship City



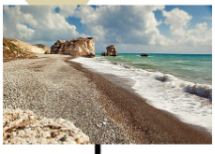




UNDE SE AFLĂ?

Paphos, situat pe coasta de sud-vest a Ciprului, este un oraș cu o bogată moștenire istorică, cunoscut ca locul de naștere al zeiței Afrodita. Astăzi, este o destinație turistică populară datorită siturilor arheologice și peisajelor sale spectaculoase.
Cu un climat mediteranean blând, Paphos are coaste stâncoase, plaje aurii și este aproape de Munții Troodos. Orașul se împarte în Kato Paphos (zona turistică) și Pano Paphos (zona rezidențială), oferind un mix perfect de istorie, natură și modernitate.

Care sunt câteva momente importante din istorie?



Neolitic apariția Vechiului Paphos (Kouklia)



306 înainte de Hristos apare actualul Paphos



secolul 1 Introducerea creștinismului



secolul IV sanctuarul Afroditei este închis, Vechiul Paphos cade



In aproximativ Secolul VI Imperiul Bizantin redenumește orașul Salamis



1192-1489 Ocupație Bizantină



1489-1571 Ocupație Venețiană





1571-1878 Ocupație Otomană

1878-1960 Ocupație Britanică







Care sunt aspectele culturale?





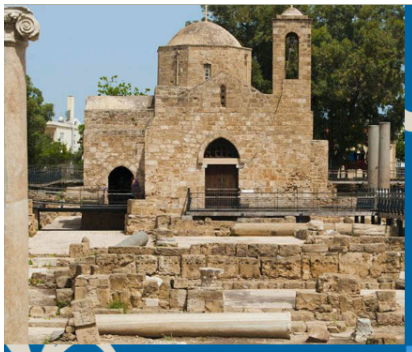
Anthestiria Festival
(Festivalul Florilor)



Festivalul Afroditei



Kataklysmos Festival
(Festivalul Potopului)



Mozaicurile



Bisericile bizantine



Columna Sf. Pavel

Care sunt locurile reprezentative și poveștile lor?

Paphos, un oraș cu o istorie vastă, găzduiește situri emblematice precum Castelul din Paphos, construit în perioada bizantină, Mormintele Regilor, un complex de necropole hellenistice, și Casa lui Dionysos, cunoscută pentru mozaicurile sale romane. Stânca Afroditei, loc legendar al nașterii zeiței, și Catacombele Agia Solomon, un important sit religios creștin, completează patrimoniul cultural al orașului.









Care sunt poveștile locurilor?



Nașterea Afroditei și întemeierea orașului



Digenis Akritas și Stânca Grecului



Blestemul reginei Caterina Cornaro

Sfântul Spiridon și lăcusta invazivă

Dragonul din Paphos

Cine sunt personalitățile din Paphos?



Yiota Ioannidou

Sopater din Paphos



Kyprianos Nicolaides



Cum reflectă orașul cultura și valorile europene?

Patrimoniul cultural

Diversitatea culturală

Turismul european

BIBLIOGRAFIE

https://en.wikipedia.org/wiki/Paphos
https://www.paphosanglicanchurch.org/history-of-ayia-kyriaki.html
https://www.atlasobscura.com/places/st-pauls-pillar-cyprus
https://culture360.asef.org/resources/pafos-2017-european-capital-culture/
https://www.visitpafos.org.cy/pafos2017/ https://smart-tourism-capital.ec.europa.eu/pafos-winner-2023-competition_en https://www.wtca.org/news/paphos-european-capital-of-smart-tourism-for-2023 https://what-europe-does-for-me.europarl.europa.eu/en/region/CY000_C
https://whc.unesco.org/en/list/79/
https://www.paphos.com/v/history/
https://www.helenonherholidays.com/nicosia-cyprus-things-to-do/

Proiect realizat de: Anegroaie Iarina, Bejenescu Miruna, Fulga Maria, Luca Dumitrita, Munteanu Ioana, Severin Denisa, Tutu Nicole



MULȚUMIM PENTRU ATENȚIE!

FINAL PROJECT

"Write a C++ program that defines a class to store car information (brand and model), manages an array of such objects, and displays a menu with options: 1 Enter data, 2. Display data, 3. Search by brand, 4. Edit data, 0. Exit. The program can be extended to use dynamically resizing arrays."

```cpp
#include <iostream>
using namespace std;


//CREATE THE CLASS
class car {
private:
    string brand;
    string model;
public:

    car() {
        brand = "EMPTY";
        model = "EMPTY";

    }
    void setBrand(string B) {
        brand = B;
    }
    void setModel(string M) {
        model = M;
    }
    string getBrand() {
        return brand;
    }
    string getModel() {
```

```
27          return model;
28      }
29  };
30
31  car* readData(car*, int&, int&);
32
33  void displayData(car*, int);
34
35  int searchByBrand(car*, int);
36
37  void changeData(car*, int, string, string);
38
39  int main() {
40
41      int ARRAYSIZE = 4;
42      int nextAvailPos = 0;
43      car* carsArray;
44      carsArray = new car[ARRAYSIZE];
45      int choice = -1;
46      int searchindex;
47      string newVarB;
48      string newVarM;
49
50      do {
```

```
51          cout << "Please Choose from the menu below: " << endl;
52          cout << "1. Enter Data" << endl;
53          cout << "2. Display Data" << endl;
54          cout << "3. Search By Brand" << endl;
55          cout << "0. Exit" << endl;
56          cin >> choice;
57
58          switch (choice) {
59              case 1:
60                  carsArray = readData(carsArray, ARRAYSIZE, nextAvailPos);
61                  break;
62
63          case 2:
64              //because we are growing the array dynamically
65              //the variable ARRAYSIZE is the TOTAL SIZE OF THE ARRAY
66              //which may contain empty posiions
67              //The variable nextAvailPos tells us the last index which
68              //contains data.
69              displayData(carsArray, nextAvailPos);
70              break;
71          case 3:
72              searchindex = searchByBrand(carsArray, nextAvailPos);
73              cout<<searchindex;
74              break;
```

```
75
76
77          case 4: //edit data inside the array
78              //call the search function first
79              //and get the index that you want to change
80              //once you have the index send it to the editdata function
81              //the edit data function will first, show you what is
82              //saved at the current location and then give you the option
83              //to input new data
84
85              searchindex = searchByBrand(carsArray, nextAvailPos);
86              cout << "Enter the data that u want to input: ";
87              cin >> newVarB >> newVarM;
88              changeData(carsArray, searchindex, newVarB, newVarM);
89              break;
90
91          case 0:
92              break;
93
94          default:
95              cout<<"Wrong number";
96              break;
97
```

```
98          }
99
100
101     } while (choice != 0);
102
103     return 0;
104 }
105
106
107 //function car *readData(car *, int)
108 //the function populates the array with information
109 //from the user
110 //the function accepts a pointer to a car object(the array)\
111 //and the size of the array
112 //the function return back a pointer to aa car object which is the array
113 //and is now populated with data.
114
115
116 car* readData(car* arr, int& arrSize, int& nextPos) {
117     int numcars = 0, //how many cars the user is going to input
118         newSize = 0; //the new size of the array which is calculated by adding arraySize+numCars
119     string tstring; //temporary string to read keyboard input
120     car* tmp; //temporary car object to copy everything from the car array nad grow the array;
```

```
121
122     cout << "How many cars are you entering: ";
123     cin >> numcars; //read from the keyboard how many cars the user needs to input
124     for (int i = 0;i < numcars;i++) {//repeat the reading process 'numCars' times
125
126         if (nextPos >= arrSize) { //first check if the array is full
127             newSize = arrSize + numcars;//if you got here the array is full calculate the new size
128             tmp = new car[newSize]; //allocate temporary space for the new bigger array
129             for (int j = 0;j < arrSize;j++) {//copy everything from the small array to the new bigger one
130                 tmp[j] = arr[j];
131             }
132             arrSize = newSize; //save the newsize into arrSize (update the arrSize).
133
134             delete[]arr; //release the memory from the old array back to the OS
135             arr = tmp; //set the pointer of the array to point to the new allocated space
136
137         }
138         cout << "Enter BRAND for car[" << nextPos << "]";
139         cin >> tstring;
140         arr[nextPos].setBrand(tstring);
141         cout << "Enter MODEL for car[" << nextPos << "]";
142         cin >> tstring;
143         arr[nextPos].setModel(tstring);
144         nextPos++;
145
```

```
146     }
147     return arr;
148 }
149
150
151 //void displayData (car*, int)
152 //function displayData (car *, int) will print all data
153 //that we saved in our object array at any given time
154 //It displays all data that are saved in the cararray
155 //the function receives as arguments
156 //a car object array and the size of the array
157
158 void displayData(car* arr, int arrSize) {
159
160     int i, OK = 0;
161     for (i = 0; i < arrSize; i++) {
162         cout << "----------------CAR " << i + 1 << "-------------------" << endl;
163         cout << "Brand: " << arr[i].getBrand() << endl << "Model: " << arr[i].getModel() << endl;
164     }
165
166 }
167
168
169 int searchByBrand(car* arr, int arrSize) {
```

```
170
171     string tstr; //temporary string to read data from keyboard
172     cout << "Enter brand ";
173     cin >> tstr;
174     cout << endl;
175     int index = -1;
176
177     for (int i = 0;i < arrSize;i++)
178         if (arr[i].getBrand() == tstr) {
179             cout << "Index found at position " << i << endl;
180             index = i;
181         }
182
183
184     return index;
185 }
186
187 void changeData(car* arr, int i, string newvariableB, string newvariableM) {
188
189     arr[i].setBrand(newvariableB);
190     arr[i].setModel(newvariableM);
191
192 }
```