


**4IT Erasmus+Project 2024-1-RO01-KA121-VET-000214264**
**Beneficiary Colegiul National Gheorghe Vranceanu, Bacau, Romania**

**Sending organization: Colegiul National ”Roman-Vodă” Roman, Romania**

# MOBILITY PORTFOLIO
# Paphos, Cyprus

**Mobility period:**
PAPHOS, CYPRUS, 13.04.2025-27.04.2025 – practice period 14.04.2025-25.04.2025

**Receiving**

**Practice tutor:** Lazaros Lazarou

**Participant: Anegroaie Iarina Ioana**

DISCLAIMER: The European Commission’s support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

# DIGITAL IARINA

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală

## ACASĂ





*"Cea mai frumoasă priveliște vine după cel mai dificil urcuș."*

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală

### De ce aleg să particip la acest proiect?

Proiectul 4IT m-a atras încă din clasa a IX-a, când am auzit pentru prima dată despre el, și mi-am propus încă de atunci să particip, deoarece consider că ar contribui semnificativ la formarea mea profesională în domeniul de care sunt pasionată încă de la începutul învățământului liceal.

Acest proiect reprezintă o oportunitate ideală pentru o dezvoltare multilaterală. Mă poate ajuta să-mi îmbunătățesc abilitățile de comunicare, de lucru în echipă sau individual și, în același timp, să cunosc persoane noi, cu care să pot forma legături valoroase.

Un alt motiv pentru care îmi doresc să particip la acest proiect este dorința de a pune în practică cunoștințele acumulate în timpul liceului, dar și cele dobândite în perioada de pregătire pentru acest program.

Mai mult decât atât, prin intermediul acestui proiect pot învăța să mă adaptez unui mediu nou, să devin mai flexibilă și să mă dezvolt nu doar pe plan personal, ci și în beneficiul comunității. Am înțeles că succesul nu se limitează la propria evoluție, ci constă și în ceea ce reușim să oferim celor din jur. Sunt convinsă că participarea la 4IT mă va ajuta să-mi ating obiectivele și să contribui activ la un viitor mai bun.



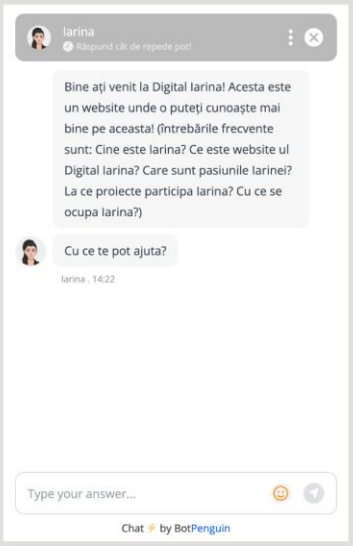
mai bun.

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală






Colegiul Național „Roman-Vodă" - Strada Mihai Eminescu 4, Roman, Neamț, 611028

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală

# Despre mine





## Cine sunt eu?

Numele meu este Anegroaie Iarina-Ioana și sunt elevă în clasa a XI-a B la Colegiul Național "Roman-Vodă".

În calitate de coordonator de Relații Internaționale al ONG-ului "People to People International", mă ocup de menținerea relațiilor externe cu partenerii din țările implicate, dar și cu alte asociații de voluntariat.

Mă implic cu pasiune în cât mai multe activități, atât pentru dezvoltarea profesională, cât și pentru cea personală. În acest sens, am participat la proiectul "FII Student", organizat de ASII, unde am experimentat, pentru o săptămână, viața unui student la Facultatea de Informatică Iași. De

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală



voluntariat.

Mă implic cu pasiune în cât mai multe activități, atât pentru dezvoltarea profesională, cât și pentru cea personală. În acest sens, am participat la proiectul "FII Student", organizat de ASII, unde am experimentat, pentru o săptămână, viața unui student la Facultatea de Informatică Iași. De asemenea, fac parte din echipa de proiecte ale asociației PTPI. În cadrul proiectului "Melchisedec", alături de alți voluntari pasionați, ajut, zilnic, elevii de ciclu primar, beneficiari ai "Fundației Episcop Melchisedec" la rezolvarea temelor și îndeplinirea sarcinilor transmise de către cadrele didactice, dar și la activități de recreere și dezvoltare personală.







Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală







## Care sunt pasiunile mele?

În primul rând, ador să codez și să învăț lucruri noi în domeniul IT. Sunt atrasă, în egală măsură de domeniul matematicii precum și de lectură.

În timpul liber, voluntariatul mă acaparează în mare măsură, fiind coordonator de Relațiile și Proiectele Internaționale. în cadul Asociației ,,People to People International", din Roman, județul Neamț.

Empatia față de nevoile celor mici mă determină să petrec timp cu diferiți copii, în cadrul proiectului ,,Education For

## Care sunt valorile care îmi ghidează viața?

Cele mai importante valori sunt, pentru mine, onestitatea și responsabilitatea.

Onestitatea este o caracteristică a omului foarte importantă care stă la baza tuturor relațiilor cu cei din jur.

Pentru mine, onestitatea înseamnă să am curajul de a spune adevărul, chiar și atunci când este dificil.

De asemenea, responsabilitatea este un principiu la fel de important, deoarece astfel poți realiza orice îți propui într-un

## Care sunt trăsăturile care mă definesc cel mai bine ca persoană?

În primul rând, sunt o persoană curioasă și mereu dornică de a învăța. Această trăsătură mă ajută să înțeleg rapid concepte noi și să mă adaptez la orice situație. De asemenea, sunt o persoană empatică, ce rezonează cu nevoile celor din jur și își dorește mereu să ajute. Aceasta este o trăsătură ce mă sprijină în interacțiunile cu ceilalți și în activitățile de voluntariat la care iau parte.

Un alt element definitoriu este

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală

În primul rând, ador să codez și să învăț lucruri noi în domeniul IT. Sunt atrasă, în egală măsură de domeniul matematicii precum și de lectură.

În timpul liber, voluntariatul mă acaparează în mare măsură, fiind coordonator de Relațiile și Proiectele Internaționale. în cadul Asociației „People to People International", din Roman, județul Neamț.

Empatia față de nevoile celor mici mă determină să petrec timp cu diferiți copii, în cadrul proiectului „Education For Everyone". Începând cu luna ianuarie 2024, am susținut și stimulat înțelegerea și dezvoltarea cunoștințelor din domeniul limbii române, limbii engleze, dar și a matematicii, alături de doi elevi din clasa a I-a și a VI-a, iar anul acesta sunt mentorul unui băiețel de clasa a VI-a la matematică.

O altă pasiune pe care am început să o cultiv recent este cântatul la chitară, o activitate care nu doar îmi dezvoltă abilități muzicale, dar îmi aduce și multe momente de relaxare și bucurie.

Cele mai importante valori sunt, pentru mine, onestitatea și responsabilitatea.

Onestitatea este o caracteristică a omului foarte importantă care stă la baza tuturor relațiilor cu cei din jur.

Pentru mine, onestitatea înseamnă să am curajul de a spune adevărul, chiar și atunci când este dificil.

De asemenea, responsabilitatea este un principiu la fel de important, deoarece astfel poți realiza orice îți propui într-un mod cât mai eficient.

De aceea, onestitatea împreună cu responsabilitatea se contopesc și fac un om drept, de încredere. Aceste două valori definesc caracterul unui individ, ghidându-l în a face alegeri corecte și în a fi un model pentru cei din jur. Pentru mine, ele sunt fundamentul unui comportament demn și al unei vieți împlinite.

## persoană?

În primul rând, sunt o persoană curioasă și mereu dornică de a învăța. Această trăsătură mă ajută să înțeleg rapid concepte noi și să mă adaptez la orice situație. De asemenea, sunt o persoană empatică, ce rezonează cu nevoile celor din jur și își dorește mereu să ajute. Aceasta este o trăsătură ce mă sprijină în interacțiunile cu ceilalți și în activitățile de voluntariat la care iau parte.

Un alt element definitoriu este perseverența. Când îmi stabilesc un obiectiv, nu renunț până când nu reușesc să-l ating. Această calitate mă ajută să îmi depășesc limitele și să mă auto-motivez în fața provocărilor, fie că este vorba de activități academice, fie de proiecte de voluntariat.

Digital Iarina

Acasă

Despre mine

Galerie digitală

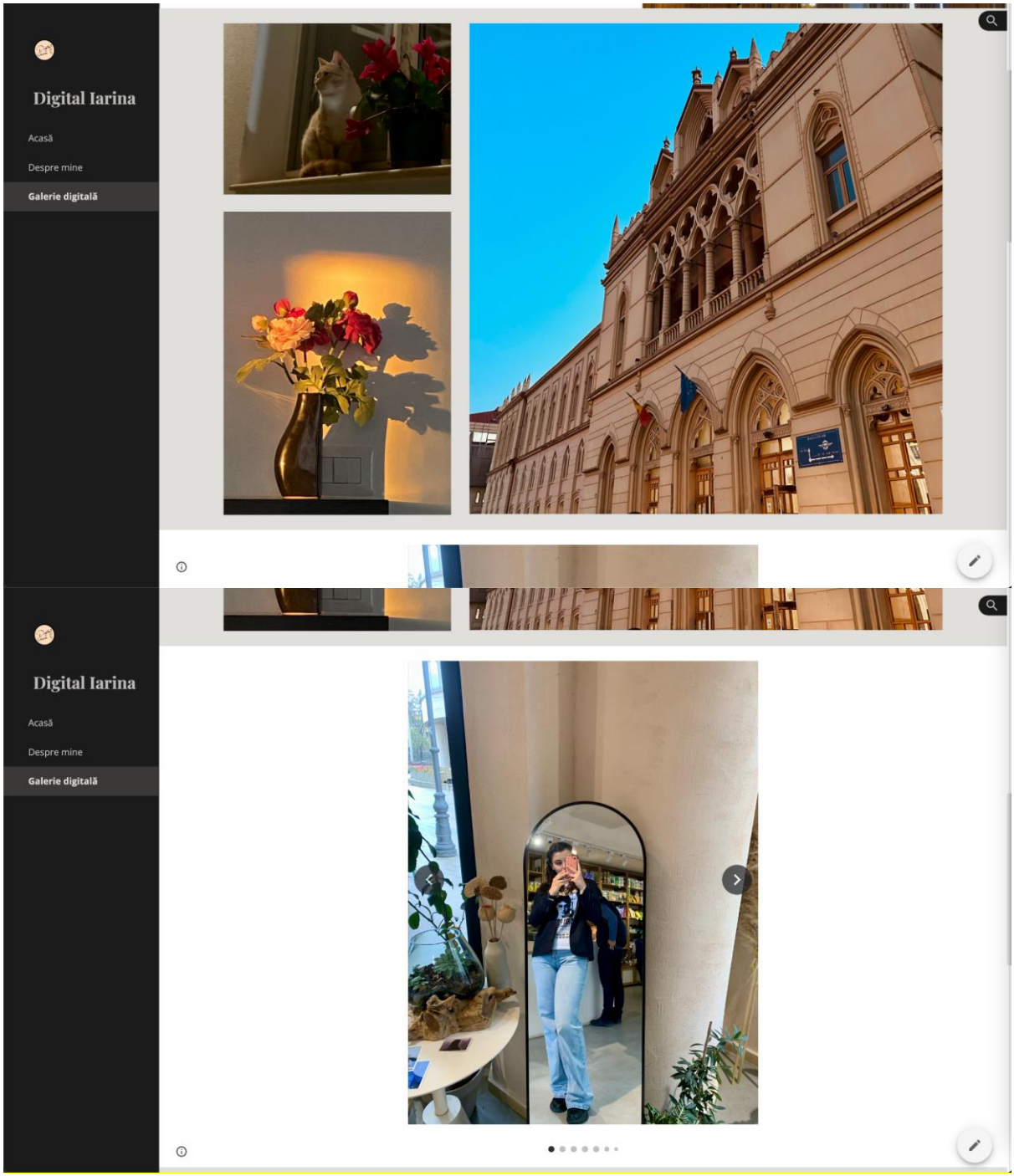
# Galerie digitală

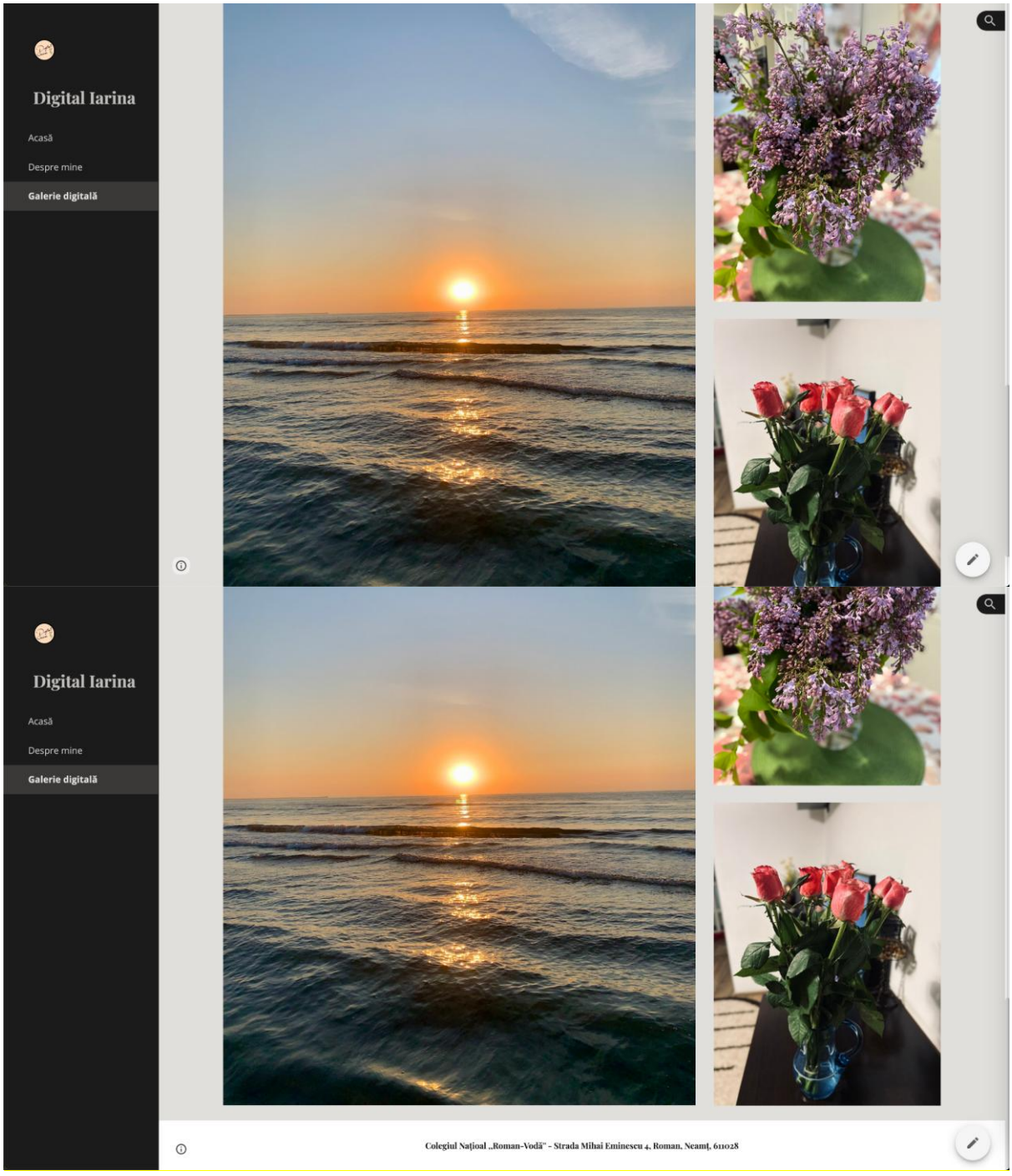






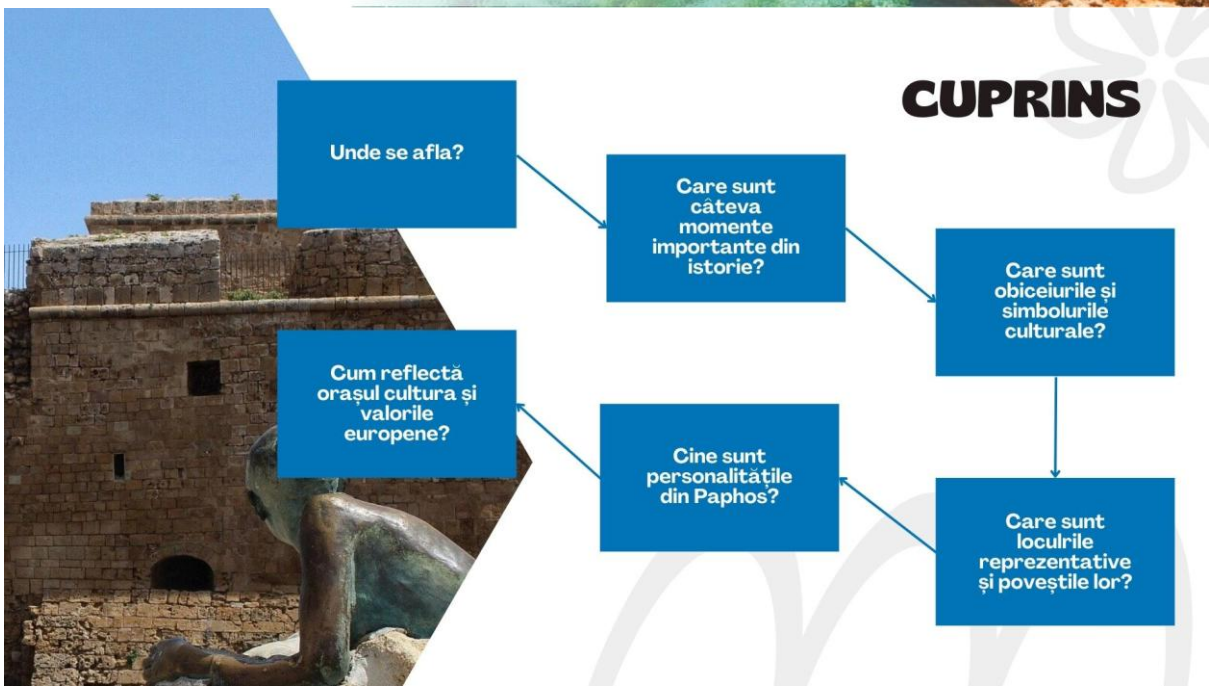


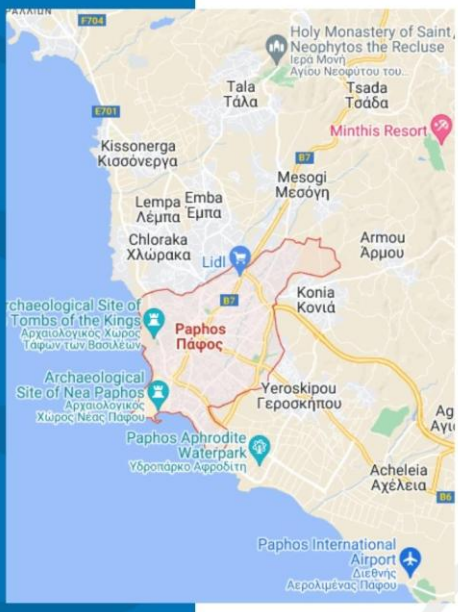

Digital Iarina
Acasă
Despre mine
Galerie digitală
Digital Iarina
Acasă
Despre mine
Galerie digitală


Digital Iarina
Acasă
Despre mine
Galerie digitală
Digital Iarina
Acasă
Despre mine
Galerie digitală
Colegiul Național „Roman-Vodă" - Strada Mihai Eminescu 4, Roman, Neamț, 611028

# TUTORIAL-INTERNSHIP CITY






# UNDE SE AFLĂ?

Paphos, situat pe coasta de sud-vest a Ciprului, este un oraș cu o bogată moștenire istorică, cunoscut ca locul de naștere al zeiței Afrodita. Astăzi, este o destinație turistică populară datorită siturilor arheologice și peisajelor sale spectaculoase.
Cu un climat mediteranean blând, Paphos are coaste stâncoase, plaje aurii și este aproape de Munții Troodos. Orașul se împarte în Kato Paphos (zona turistică) și Pano Paphos (zona rezidențială), oferind un mix perfect de istorie, natură și modernitate.

## Care sunt câteva momente importante din istorie?



Neolitic aparitia Vechiului Paphos (Kouklia)



306 înainte de Hristos apare actualul Paphos



secolul 1 Introducerea creștinismului



secolul IV sanctuarul Afroditei este închis, Vechiul Paphos cade













In aproximativ Secolul VI Imperiul Bizantin redenumește orașul Salamis

1192-1489 Ocupație Bizantină

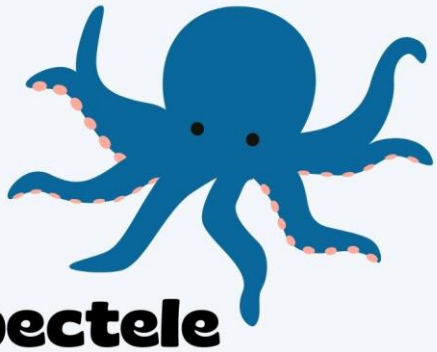
1489-1571 Ocupație Venețiană

1571-1878 Ocupație Otomană

1878-1960 Ocupație Britanică







# Care sunt aspectele culturale?





Anthestiria Festival
(Festivalul Florilor)



Festivalul Afroditei



Kataklysmos Festival
(Festivalul Potopului)



Mozaicurile



Bisericile bizantine



Columna Sf. Pavel

## Care sunt locurile reprezentative și poveștile lor?

Paphos, un oraș cu o istorie vastă, găzduiește situri emblematice precum Castelul din Paphos, construit în perioada bizantină, Mormintele Regilor, un complex de necropole hellenistice, și Casa lui Dionysos, cunoscută pentru mozaicurile sale romane. Stânca Afroditei, loc legendar al nașterii zeiței, și Catacombele Agia Solomon, un important sit religios creștin, completează patrimoniul cultural al orașului.









# Care sunt poveștile locurilor?



Nașterea Afroditei și întemeierea orașului



Digenis Akritas și Stânca Grecului



Blestemul reginei Caterina Cornaro

Sfântul Spiridon și lăcusta invazivă

Dragonul din Paphos

# Cine sunt personalitățile din Paphos?



Yiota Ioannidou

Sopater din Paphos



Kyprianos Nicolaides



# Cum reflectă orașul cultura și valorile europene?

Patrimoniul cultural

Diversitatea culturală

Turismul european

# BIBLIOGRAFIE

https://en.wikipedia.org/wiki/Paphos
https://www.paphosanglicanchurch.org/history-of-ayia-kyriaki.html
https://www.atlasobscura.com/places/st-pauls-pillar-cyprus
https://culture360.asef.org/resources/pafos-2017-european-capital-culture/
https://www.visitpafos.org.cy/pafos2017/ https://smart-tourism-capital.ec.europa.eu/pafos-winner-2023-competition_en https://www.wtca.org/news/paphos-european-capital-of-smart-tourism-for-2023 https://what-europe-does-for-me.europarl.europa.eu/en/region/CY000_C
https://whc.unesco.org/en/list/79/
https://www.paphos.com/v/history/
https://www.helenonherholidays.com/nicosia-cyprus-things-to-do/

Proiect realizat de: Anegroaie Iarina, Bejenescu Miruna, Fulga Maria, Luca Dumitrita, Munteanu Ioana, Severin Denisa, Tutu Nicole



# MULȚUMIM PENTRU ATENȚIE!

# FINAL PROJECT

```
//Write a C++ program that defines a class to store car i
//model), manages an array of such objects, and displays
//Enter data, 2. Display data, 3. Search by brand, 0. Exi
//extended to use dynamically resizing arrays.

#include <iostream>
using namespace std;

//CREATE THE CLASS
class car{
    private:
        string brand;
        string model;
    public:
        car(){
            brand="EMPTY";
            model="EMPTY";
        }
        void setBrand(string B){
            brand=B;
        }
        void setModel(string M){
            model=M;
        }
        string getBrand(){
            return brand;
        }
        string getModel(){
            return model;
        }
};
void caseTwoHandler(car* arr, int arrSize);
car *readData(car *, int & ,int &);
void displayData(car*, int);
```

```
int searchByBrand(car*,int);
void caseFourHandler(car* arr, int arrSize);
int main(){

    int ARRAYSIZE=4;
    int nextAvailPos=0;
    car *carsArray;
    carsArray=new car[ARRAYSIZE];
    int choice=-1;
    int searchIndex=-1;

    do{
        cout<<"Please Choose from the menu below: "<<endl
        cout<<"1. Enter Data"<<endl;
        cout<<"2. Display Data"<<endl;
        cout<<"3. Search By Brand"<<endl;
        cout<<"0. Exit"<<endl;
        cin>>choice;

        switch(choice){
            case 1:
                carsArray=readData(carsArray,ARRAYSIZE, n
                break;
            case 2:
                caseTwoHandler(carsArray, nextAvailPos);
                break;
            case 3:
                searchIndex=searchByBrand(carsArray,nextA
                break;
            case 4:
                caseFourHandler(carsArray, nextAvailPos);
                break;
            case 0:
                break;
```

```
        }


    }while (choice!=0);

    return 0;
}
void caseTwoHandler(car* arr, int arrSize) {
    if (arrSize == 0) {
        cout << "No car data to display." << endl;
        return;
    }

    for (int i = 0; i < arrSize; i++) {
        cout << "----- Car " << i + 1 << " -----" << endl
        cout << "Brand: " << arr[i].getBrand() << endl;
        cout << "Model: " << arr[i].getModel() << endl;
    }
}
int searchByBrand(car* arr,int arrSize){
    int index = 0;
    string tstr;//temporary string to read data from keyb
    cout<<"Enter the brand you are looking for: ";
    cin>>tstr;
    for (int i=0;i<arrSize;i++){
        if (arr[i].getBrand()== tstr){
            cout<<"Index found at position: "<<i<<endl;
            index=i;
        }

    }
    return index;
```

```
}
//void displayData()
//the function receives as arguments
//a car object array and the size of the array.
//It displays all data that are saved on the car array
void displayData(car *arr, int arrSize){

    for (int i=0;i<arrSize;i++){
        cout<<"----- "<<"Car "<<i+1<<" -----"<<endl;
        cout<<arr[i].getBrand()<<endl;
        cout<<arr[i].getModel()<<endl;
    }

}
//function car *readData(car *, int)
//the function populates the array with information
//from the user
//the function accepts a pointer to a car object(the arra
//and the size of the array
//the function return back a pointer to aa car object whi
//and is now populated with data.
car *readData(car *arr, int &arrSize,int &nextPos){
    int numcars=0; //how many cars the user is going to i
    int newSize=0; //the new size of the array which is c
    string tstring; //temporary string to read keyboard i
    car *tmp; //temporary car object to copy everything f

    cout<<"How many cars are you entering: ";
    cin>>numcars; //read from the keyboard how many cars
    for (int i=0;i<numcars;i++){//repeat the reading proc

        if( nextPos>=arrSize){ //first check if the array
           newSize=arrSize+numcars;//if you got here the
           tmp=new car[newSize]; //allocate temporary spa
```

```
            for (int j=0;j<arrSize;j++){//copy everything
                 tmp[j]=arr[j];
             }
             arrSize=newSize; //save the newsize into arrS

             delete []arr; //release the memory from the o
             arr=tmp; //set the pointer of the array to po

        }
        cout<<"Enter BRAND for car["<<nextPos<<"]";
        cin>>tstring;
        arr[nextPos].setBrand(tstring);
        cout<<"Enter MODEL for car["<<nextPos<<"]";
        cin>>tstring;
        arr[nextPos].setModel(tstring);
        nextPos++;

    }
    return arr;
}
void caseFourHandler(car* arr, int arrSize) {
    if (arrSize == 0) {
        cout << "No cars to edit." << endl;
        return;
    }

    string searchBrand;
    cout << "Enter the brand of the car you want to edit:
    cin >> searchBrand;

    int foundIndex = -1;
    for (int i = 0; i < arrSize; i++) {
        if (arr[i].getBrand() == searchBrand) {
            foundIndex = i;
```

```
            break;
        }
    }

    if (foundIndex == -1) {
        cout << "No car with brand \"" << searchBrand <<
        return;
    }

    cout << "\nCar found at index " << foundIndex << ":\n
    cout << "Current Brand: " << arr[foundIndex].getBrand
    cout << "Current Model: " << arr[foundIndex].getModel

    string newBrand, newModel;
    cout << "Enter NEW brand: ";
    cin >> newBrand;
    cout << "Enter NEW model: ";
    cin >> newModel;

    arr[foundIndex].setBrand(newBrand);
    arr[foundIndex].setModel(newModel);

    cout << "Car data updated successfully.\n";
}
//void displayData(car *, int)
//function displayData(char*,int) will print all data
//that we saved in our object array at any given time.
```