

4IT Erasmus+Project 2024-1-RO01-KA121-VET-000214264
Beneficiary Colegiul National Gheorghe Vranceanu, Bacau, Romania

Sending organization: Colegiul National Ferdinand I Bacau Romania

MOBILITY PORTFOLIO
Valencia, Spain

Mobility period:
VALENCIA, SPAIN 19.05.2025-01.06.2025, practice period 20.05.2025-30.05.2025

U-MAKE-IT, S.L., Valencia, Spain

Practice tutor: José María Florido Chicón

Participant: Vatavu Mihnea-Tudor

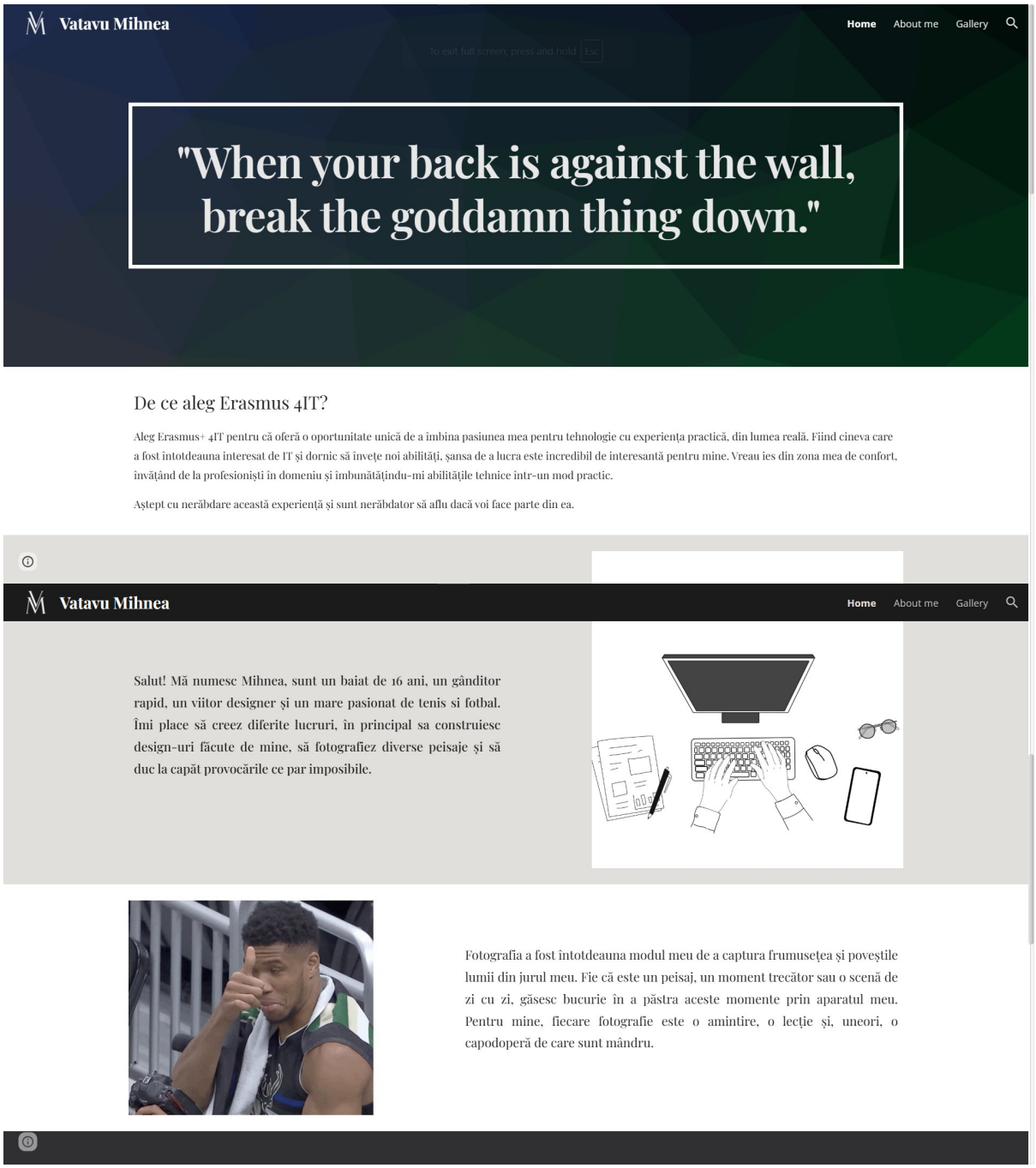
DISCLAIMER: The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

DENUMIREA SITE-ULUI de la selectie - Vatavu Mihnea

PORTOFOLIUL DE MOBILITATE va contine print screen-uri din situl realizat la selectie (tot site-ul) si temele realizate in programul de pragatire, in tara precum si PRINT SCREEN-uri produse finale REALIZATE IN MOBILITATE. A se introduce sfarsit de pagina unde incepe un nou site/ o prezentare etc.

Portofoliul va fi salvat 2025 Nume_Prenume_initiale liceu_Participant Portfolio

IMAGINEA DE MAI JOS NU ESTE CORECTA.



Sunt o persoană orientată spre detalii, care prosperă pe creativitate și curiozitate. Cred că fiecare provocare este o oportunitate de a crește și abordez viața atât cu hotărâre, cât și cu o perspectivă pozitivă. Fie că îmi caut locul perfect pentru o poză, explorez o nouă pasiune sau joc un meci de tenis, dau totul pentru ceea ce fac.

Una dintre trăsăturile mele definitorii este persistența. Îmi amintesc cum petreceam ore întregi antrenându-mă, perfecționându-mi stilul, ajustând fiecare detaliu până când eram multumit. Nu e vorba doar de rezultatul final, ci de procesul și de învățarea care vine odată cu acesta.



Tenisul este cea mai lungă pasiune a mea, una pe care am descoperit-o atunci când aveam doar 3 ani. Din acest sport mi-am construit disciplina, concentrarea și rezistența – calități care îmi sunt de folos și în afara terenului.

Povestea mea preferată de până acum datează de acum 9 ani, atunci când am ajuns în finala campionatului național de tenis. Dădusem totul pe teren, era un meci jucat în plină zi, soarele ardea. Nu eram singurul care suferea, adversarul meu era și el foarte obosit. Diferența a fost făcută de un moment simplu de inspirație, din partea lui. Am pierdut meciul, dar consider că, pentru mine, a fost o experiență care mi-a adus un impuls foarte mare, care m-a făcut să continui, din dorința de a câștiga.

Vatavu Mihnea
Home About me Gallery



Designul și fotografia sunt alte pasiuni care au un loc special în inima mea. Pentru mine, designul este o modalitate de a aduce imaginația la viață, aducând idecile adunate în ceva real.

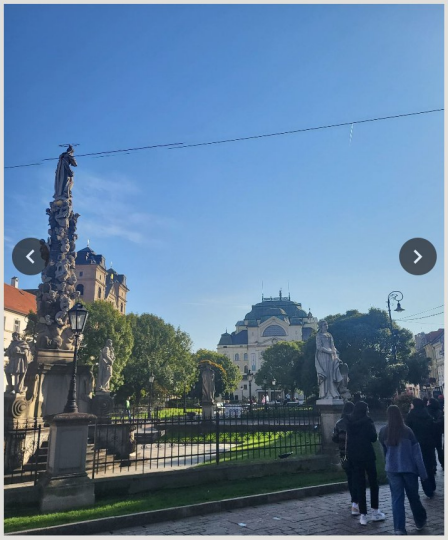
Fac parte din domeniul roboticii de aproape 3 ani. Mereu mi-am dorit să ajung în echipa școlii, să ajung și eu să câștig precum îi vedeam pe cei mai mari că o fac. De la începutul clasei a 9-a m-am înscris, împreuna cu 2 vechi prieteni și colegi, într-o experiență cu multe surprize, plăcute sau mai puțin plăcute, interesantă și epuizantă.

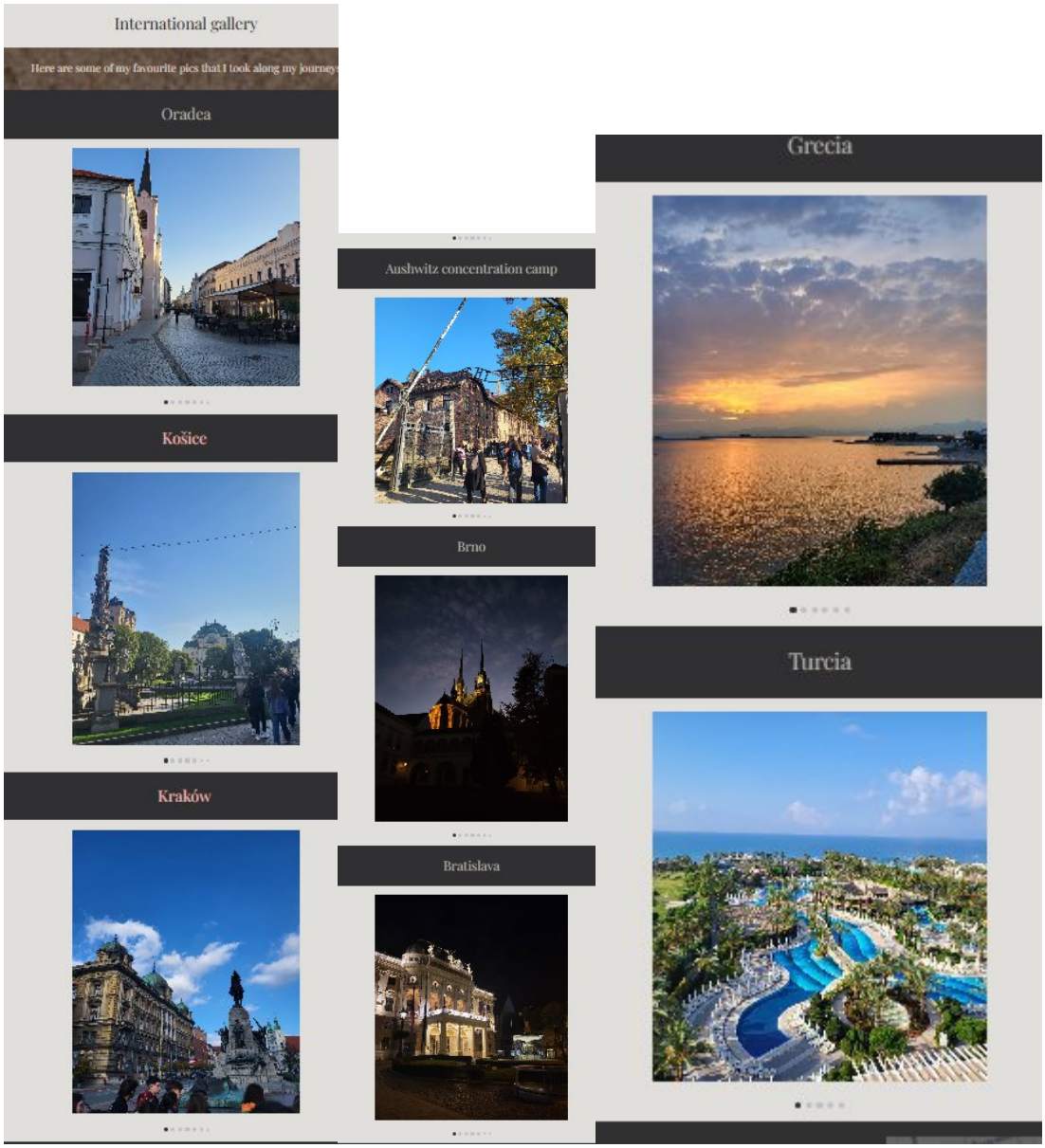
În parcursul nostru am ajuns la 3 etape naționale, unde am câștigat un premiu I, o medalie de bronz și un premiu de participare. Mai mult decât atât, am participat la o expoziție internațională, unde am impresionat cu inovația noastră.

Random fact: O veche pasiune constă în construirea de puzzle-uri 3D, ajungând sa detin nu mai putin de 50 de modele.



Košice





DENUMIREA TEME PREGATIRE IN TARA - + print screens

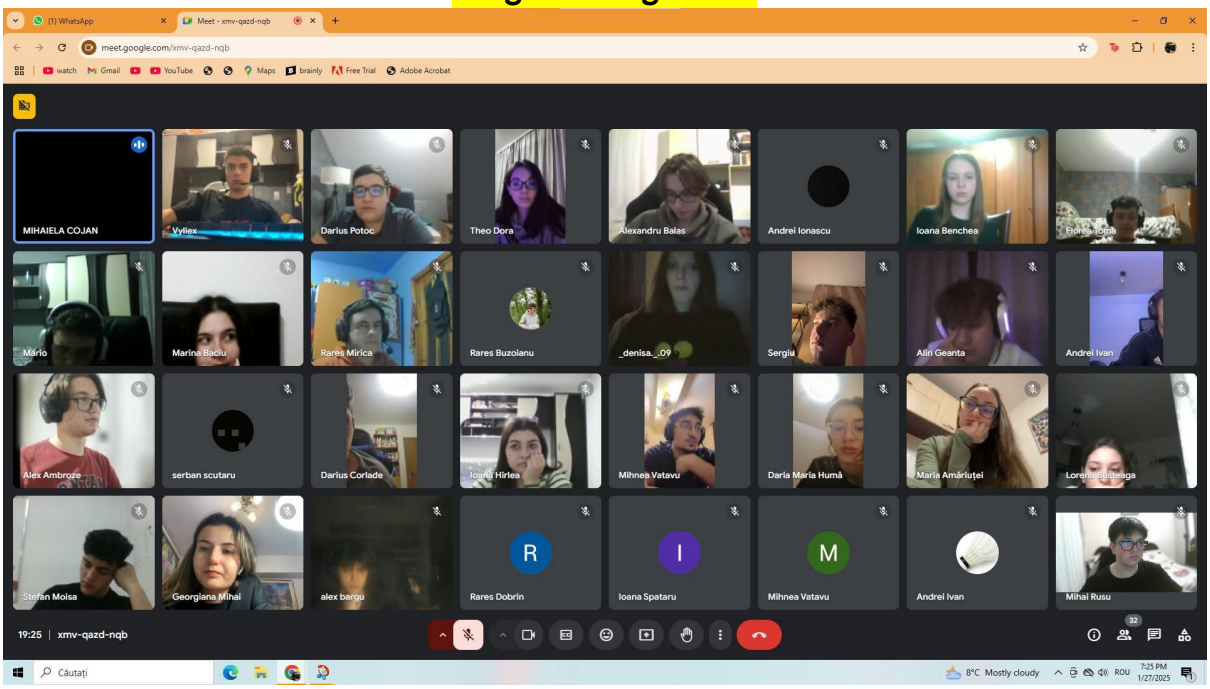
Pregatire culturala


21 22
23 24
25 26
27
29
Admitere 2025

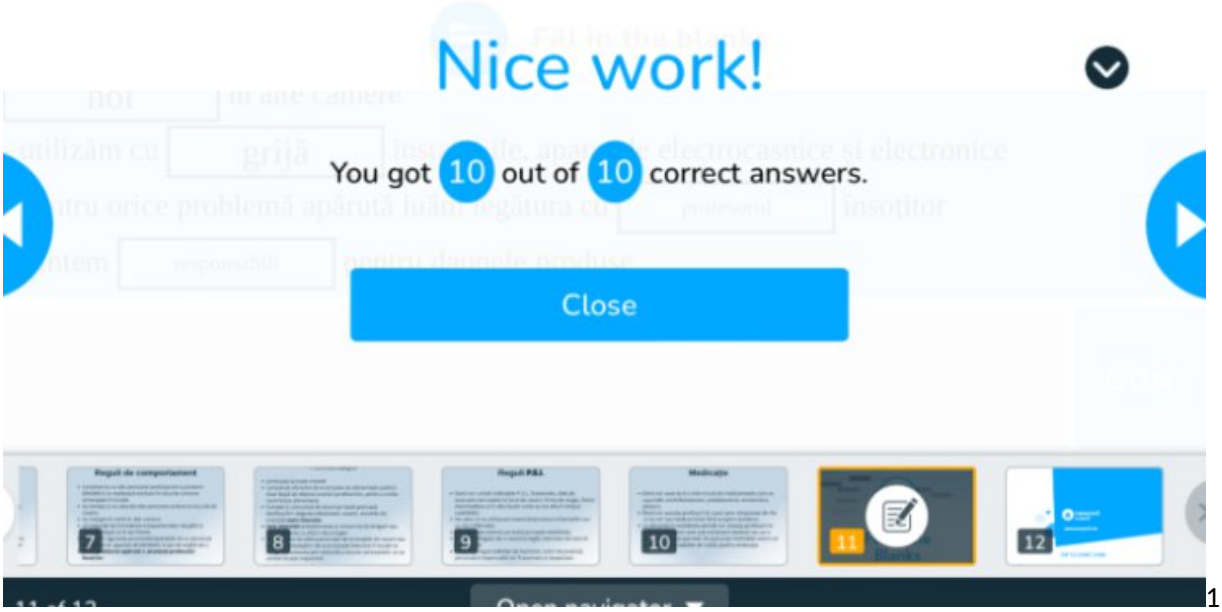
manycam

LIVE
Istorie-Spania
ROCK
INSERT COIN
best

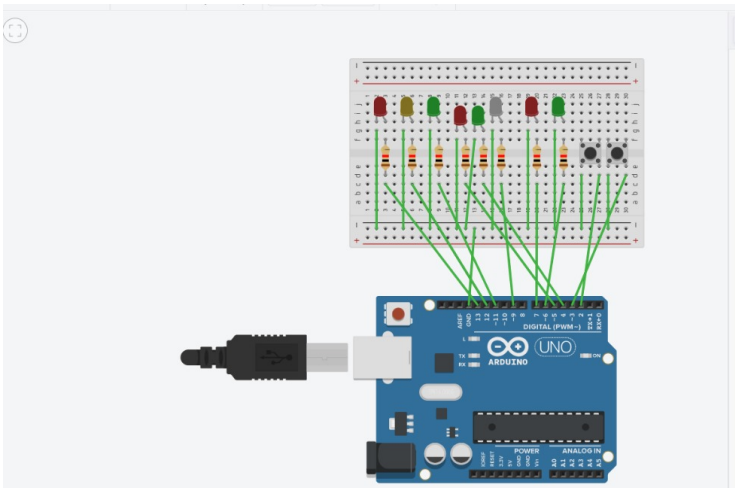
Pregatire lingvistica



Pregatire pedagogica

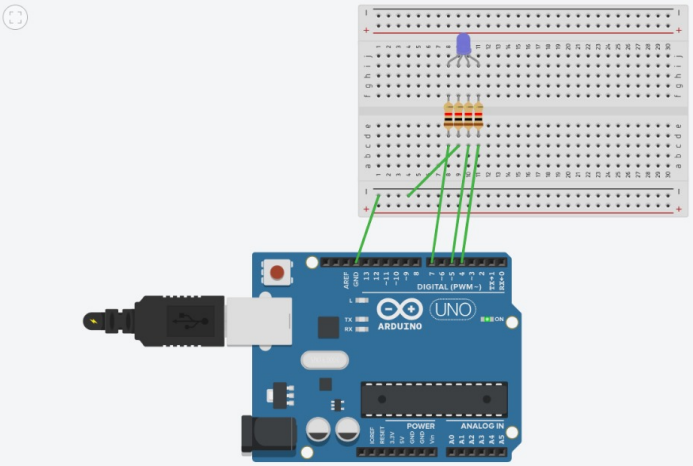


DENUMIRE produs realizat in cadrul programului de mobilitate (Arduino) + print screens



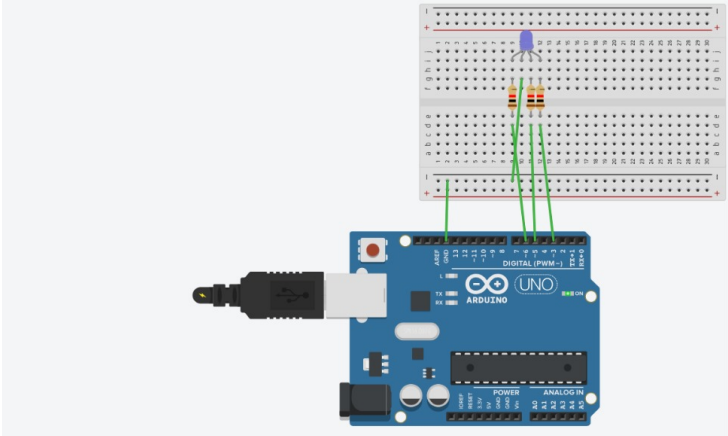
```
Text                                                    1 (Arduino Uno R3)
34  if(digitalRead(2) == LOW || digitalRead(3) == LOW)
35  {
36    digitalWrite(white, HIGH);
37    delay(5000);
38    digitalWrite(white, LOW);
39    digitalWrite(greenc, LOW);
40    digitalWrite(yellowc, HIGH);
41    delay(3000);
42    digitalWrite(yellowc, LOW);
43    digitalWrite(redc, HIGH);
44    digitalWrite(redp1, LOW);
45    digitalWrite(greenp1, HIGH);
46    digitalWrite(redp2, LOW);
47    digitalWrite(greenp2, HIGH);
48    delay(10000);
49    for(int i=1;i<=3;i++)
50    {
51      digitalWrite(greenp1, LOW);
52      digitalWrite(greenp2, LOW);
53      delay(500);
54      digitalWrite(greenp1, HIGH);
55      digitalWrite(greenp2, HIGH);
56      delay(500);
57    }
58    digitalWrite(greenp1, LOW);
59    digitalWrite(greenp2, LOW);
60    digitalWrite(redc, LOW);
61    digitalWrite(yellowc, HIGH);
62    digitalWrite(greenp1, LOW);
63    digitalWrite(redp1, HIGH);
64    digitalWrite(greenp2, LOW);
65    digitalWrite(redp2, HIGH);
66    delay(3000);
67    digitalWrite(yellowc, LOW);
68    digitalWrite(greenc, HIGH);
```

Serial Monitor



```
                                                        1 (Arduino Uno R3)
1  // C++ code
2  //
3  void setup()
4  {
5    #define red 7
6    #define green 4
7    #define blue 5
8
9    pinMode(red, OUTPUT);
10   pinMode(green, OUTPUT);
11   pinMode(blue, OUTPUT);
12
13
14 }
15
16 void loop()
17 {
18   digitalWrite(red, HIGH);
19   delay(1000);
20   digitalWrite(red, LOW);
21   delay(1000);
22   digitalWrite(green, HIGH);
23   delay(1000);
24   digitalWrite(green, LOW);
25   delay(1000);
26   digitalWrite(blue, HIGH);
27   delay(1000);
28   digitalWrite(blue, LOW);
29   delay(1000);
30 }
```

Serial Monitor



```
                                                        1 (Arduino Uno R3)
1  // C++ code
2  //
3  void setup()
4  {
5    #define red 6
6    #define blue 5
7    #define green 3
8
9    pinMode(red, OUTPUT);
10   pinMode(green, OUTPUT);
11   pinMode(blue, OUTPUT);
12 }
13
14 void loop()
15 {
16   for(int i=255; i>=0;i--)
17   {
18   analogWrite(red, i);
19   delay(10);
20   }
21   delay(1000);
22   for(int i=255; i>=0;i--)
23   {
24   analogWrite(green, i);
25   delay(10);
26   }
27   delay(1000);
28   for(int i=255; i>=0;i--)
29   {
30   analogWrite(blue, i);
31   delay(10);
32   }
33   delay(1000);
34
35 }
```

Serial Monitor