

4IT Erasmus+Project 2024-1-RO01-KA121-VET-000214264
Beneficiary Colegiul National Gheorghe Vranceanu, Bacau, Romania

Sending organization: Colegiul Național Ferdinand I Bacău, Romania

MOBILITY PORTFOLIO
Valencia, Spain

Mobility period:
VALENCIA, SPAIN 19.05.2025-01.06.2025, practice period 20.05.2025-30.05.2025

U-MAKE-IT, S.L., Valencia, Spain

Practice tutor: José María Florido Chicón

Participant: Balaș Alexandru

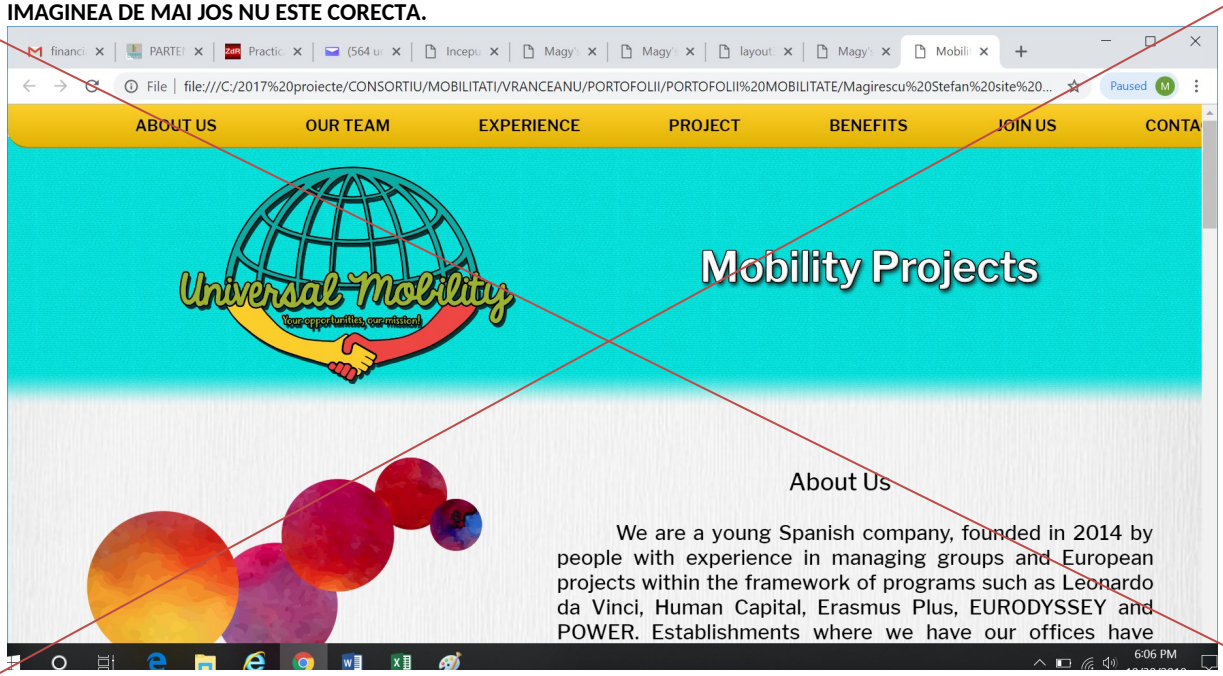
DISCLAIMER: The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

DENUMIREA SITE-ULUI de la selectie -

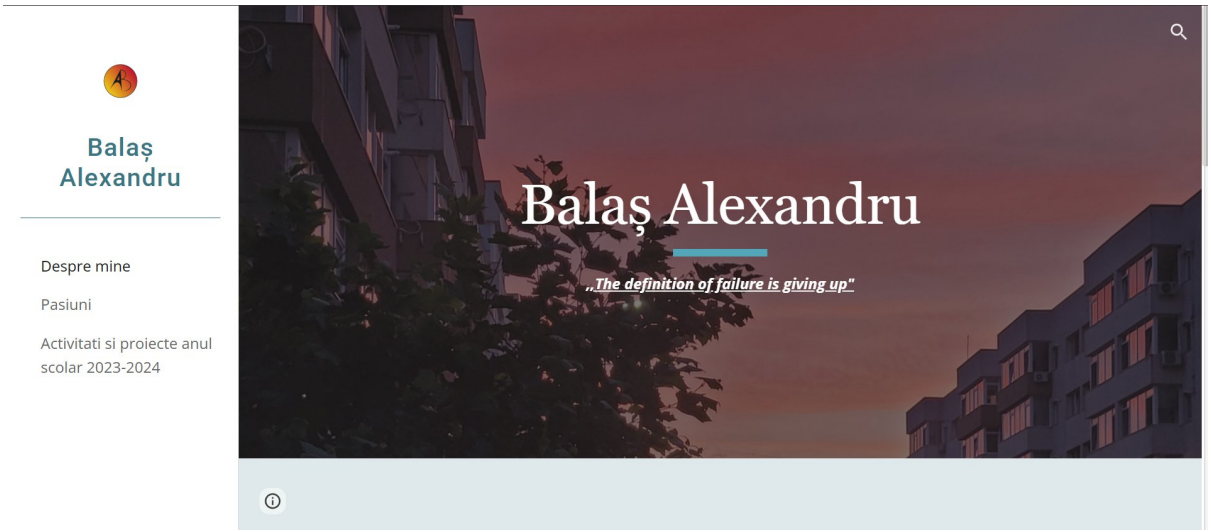
PORTOFOLIUL DE MOBILITATE va contine print screen-uri din situl realizat la selectie (tot site-ul) si temele realizate in programul de pragatire, in tara precum si PRINT SCREEN-uri produse finale REALIZATE IN MOBILITATE. A se introduce sfarsit de pagina unde incepe un nou site/ o prezentare etc.

Portofoliul va fi salvat 2025 Nume_Prenume_initiale liceu_Participant Portfolio

IMAGINEA DE MAI JOS NU ESTE CORECTA.



PRELUCRATI IMAGINEA
DECUPATI PARTEA DE SUS SI DE JOS, laterala, si nu taiati imaginile si scrisul.



Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

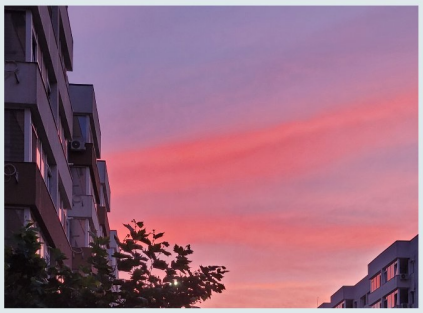
Despre mine:

Numele meu este Balaș Alexandru, am 17 ani și sunt elev în clasa a XI-a D la Colegiul Național „Ferdinand I" Bacău. Consider că sunt o persoană cu care comunici ușor, fiind un ascultător bun și înțelegător. În opinia mea, sunt o persoană calmă și organizată, care nu se dă bătută niciodată.

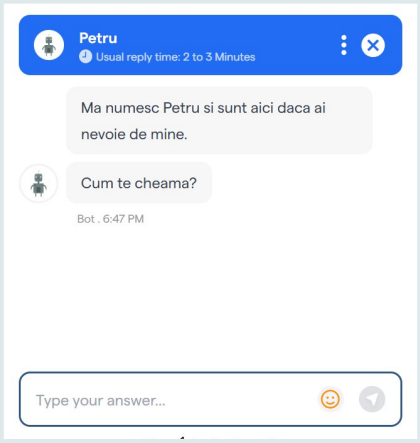
Ca logo, am zis să fac ceva simplist, am ales acest logo ca un mod de introducere în aplicația Inkscape. Literele A și B sunt inițialele numelui meu, iar culorile pe care le-am folosit au rolul de a transmite un sentiment de confort privitorului.

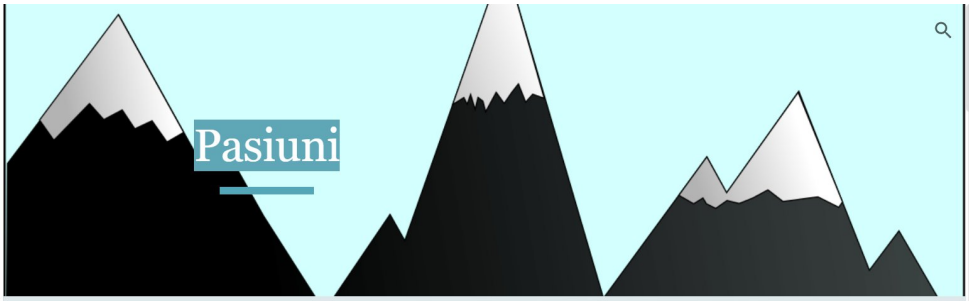
Motivul principal pentru care m-am băgat în acest proiect este acela de a-mi dezvolta abilitățile în domeniul IT. Sper că acest lucru să îmi poată oferi șansa de a urma o carieră în informatică.

Îmi plac plimbările în natură, sporturile și arta de orice fel. Iubesc să învăț lucruri noi, de orice tip ar fi ele.



Aici sunt cateva poze pe care le-am facut in timpul unor plimbari





I. Muzica

II. Cinematografia

III. Gaming

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

I. Muzica



Una dintre pasiunile mele este muzica. Pentru mine, muzica reprezintă un refugiu, o ascult ori de câte ori vreau să scap de monotonia vieții cotidiene. Mă transpune într-o dimensiune separată de realitate. Cred că partea cea mai importantă a unui cântec este instrumentalul, deoarece acesta influențează starea emoțională în acel moment.

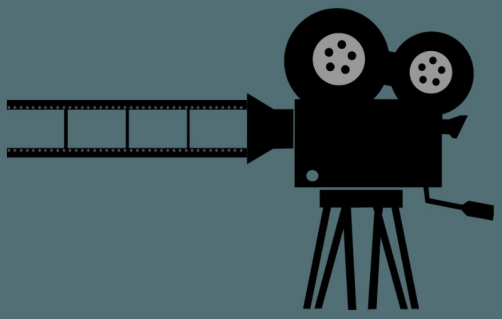
Muzica are un impact profund asupra mea, motiv pentru care am început să învăț singur să cânt la chitara acustică în timpul liber, folosindu-mă de resurse online. Ador să învăț piese noi la chitară, deoarece îmi oferă un sentiment de satisfacție pe care nu îl găsesc în alte activități.

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024



II. Cinematografia

O altă activitate care mă împlinește este cinematografia. Această artă este o pasiune relativ nouă pentru mine, însă ador să descopăr viziunea regizorilor asupra unor povești, fie ele originale sau adaptate. Modul lor de a-și expune imaginația m-a captivat complet în ultimele luni, perioadă în care am vizionat filme din diverse genuri, precum acțiune, comedie, horror, science fiction și altele.

Regizorii care m-au impresionat cel mai mult sunt Christopher Nolan, cu filmele „Oppenheimer”, „Interstellar” și „Inception”, și Quentin Tarantino, care s-a remarcat în ochii mei prin „Django Unchained” și „Inglourious Basterds”.

Această pasiune m-a ajutat să-mi dezvolt creativitatea și, în același timp, să-mi îmbogățesc cultura generală în numeroase domenii.

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

III. Gaming



Consider că gaming-ul este o modalitate excelentă de recreere personală. Practic această activitate încă din copilărie și am multe amintiri plăcute legate de momentele în care mă jucam cu prietenii din clasă sau chiar din alte județe. Prin intermediul jocurilor, am reușit să construiesc prietenii de lungă durată.

Gaming-ul contribuie la dezvoltarea coordonării mână-ochi, stimulează memoria jucătorului și îi pune la încercare imaginația. Există numeroase tipuri de jocuri, însă preferatele mele sunt cele de tip „open-world" în care jucătorul se poate plimba liber și poate face ce dorește.

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024



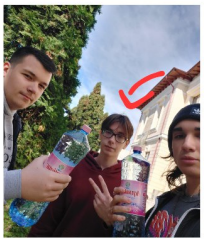
Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

Am participat la proiectul „Eco-nomie pentru comunitatea ta". În cadrul acestui proiect, a trebuit să adopt un copac, alături de alți colegi de-ai mei. L-am plantat și l-am udat, astfel încât să crească.



Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024



Am participat la un proiect în calitate de voluntar, numit „Forumul MERITO Moldova”. Am ajutat la pregătirea, organizarea și desfășurarea evenimentului.

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024





Am participat la proiectul „Ghiozdanul cu Obiective de Dezvoltare Durabilă” prin apariția mea într-un material didactic cu obiectivul de dezvoltare durabilă, intitulat „Fără Sărăcie”. În acest material video, am făcut legătura dintre starea de sănătate și șomaj, prin ideea de sărăcie.

Balaș Alexandru

Despre mine

Pasiuni

Activitati si proiecte anul scolar 2023-2024

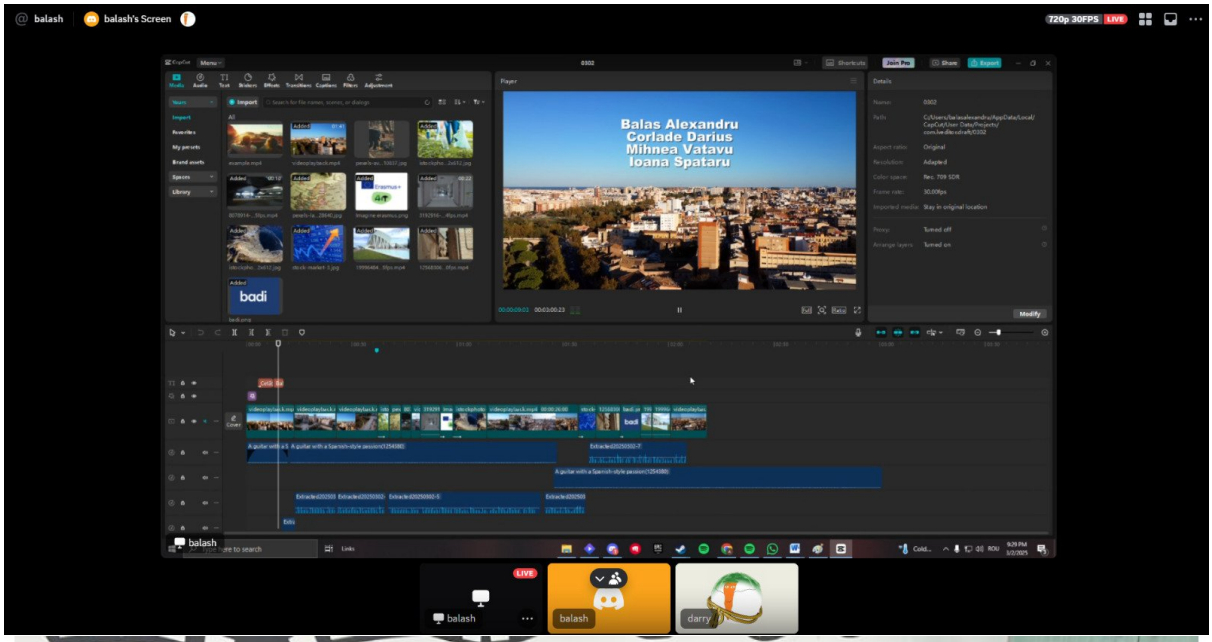
DENUMIREA TEME PREGATIRE IN TARA - + print screens

PREGATIRE LINGVISTICA

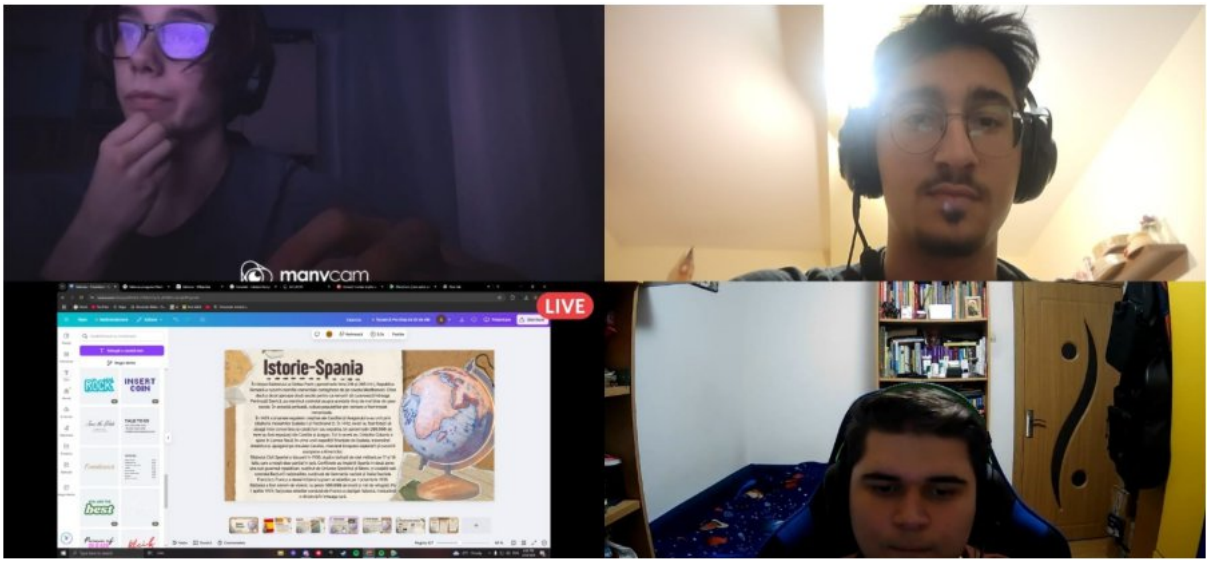




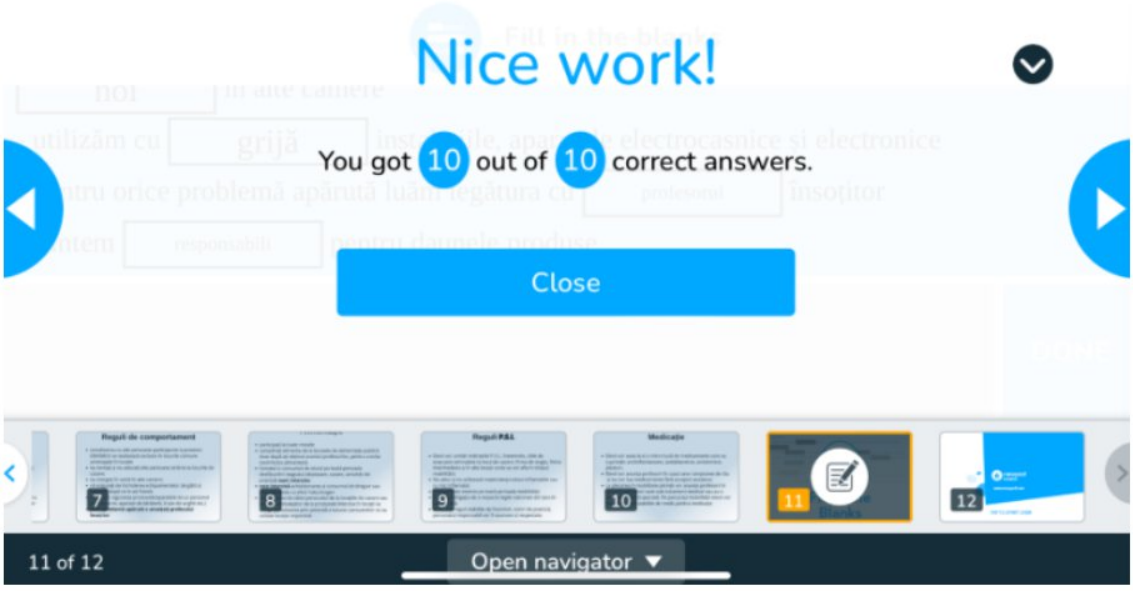
PREGATIRE CULTURALA







PREGATIRE PEDAGOGICA



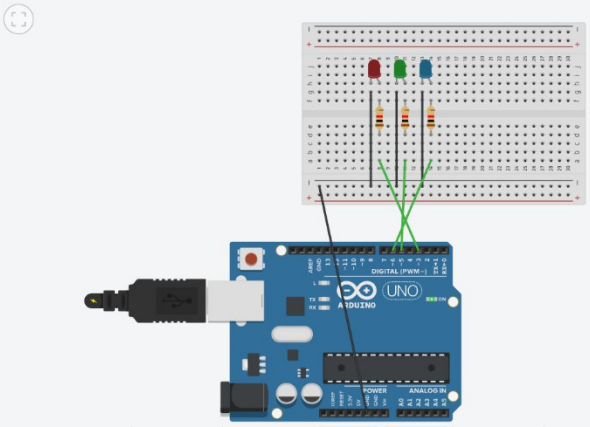
DENUMIRE produs realizat in cadrul programului de mobilitate (Arduino) + print screens

Smashing Hillar-Kup

All changes saved

Simulator time: 00:03:52

Code | Stop Simulation | Send To



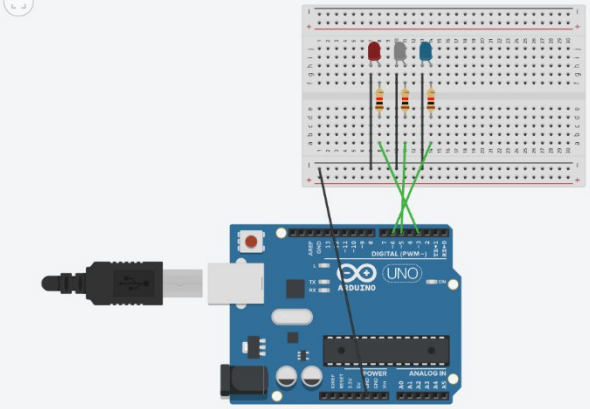
1 (Arduino Uno R3)

```
  #define LEDR 3
  #define LEDG 5
  #define LEDB 6

  pinMode(LEDR, OUTPUT);
  pinMode(LEDG, OUTPUT);
  pinMode(LEDB, OUTPUT);
}

void loop()
{
  digitalWrite(LEDR, HIGH);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDR, LOW);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDG, HIGH);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDG, LOW);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDB, HIGH);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDB, LOW);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
}
```

Serial Monitor



Text

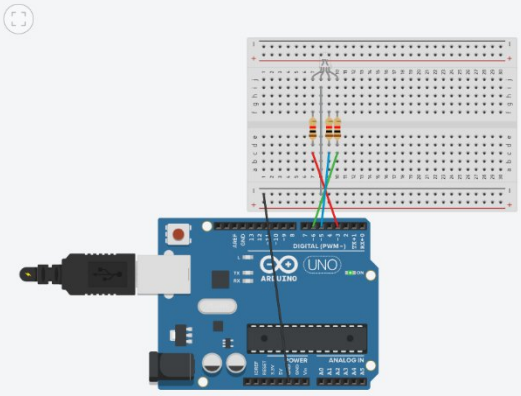
1 (Arduino Uno R3)

```
  #define LEDR 3
  #define LEDW 5
  #define LEDB 6

  pinMode(LEDR, OUTPUT);
  pinMode(LEDW, OUTPUT);
  pinMode(LEDB, OUTPUT);
}

void loop()
{
  digitalWrite(LEDR, HIGH);
  delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDR, LOW);
  delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDW, HIGH);
  delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDW, LOW);
  delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDB, HIGH);
  delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
  digitalWrite(LEDB, LOW);
  delay(100); // Wait for 1000 millisecond(s)
}
```

Serial Monitor

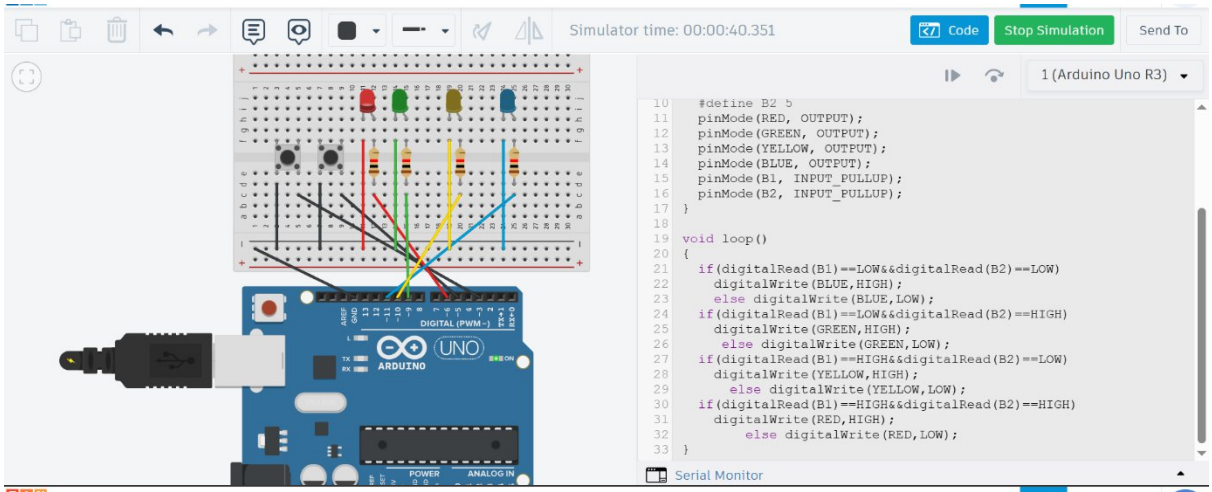


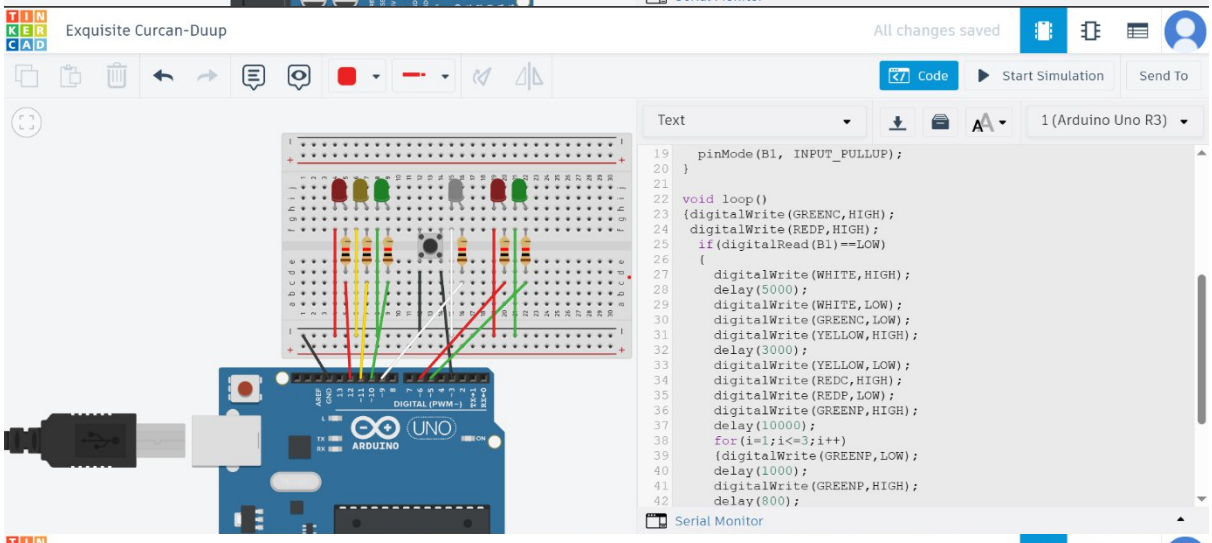
1 (Arduino Uno R3)

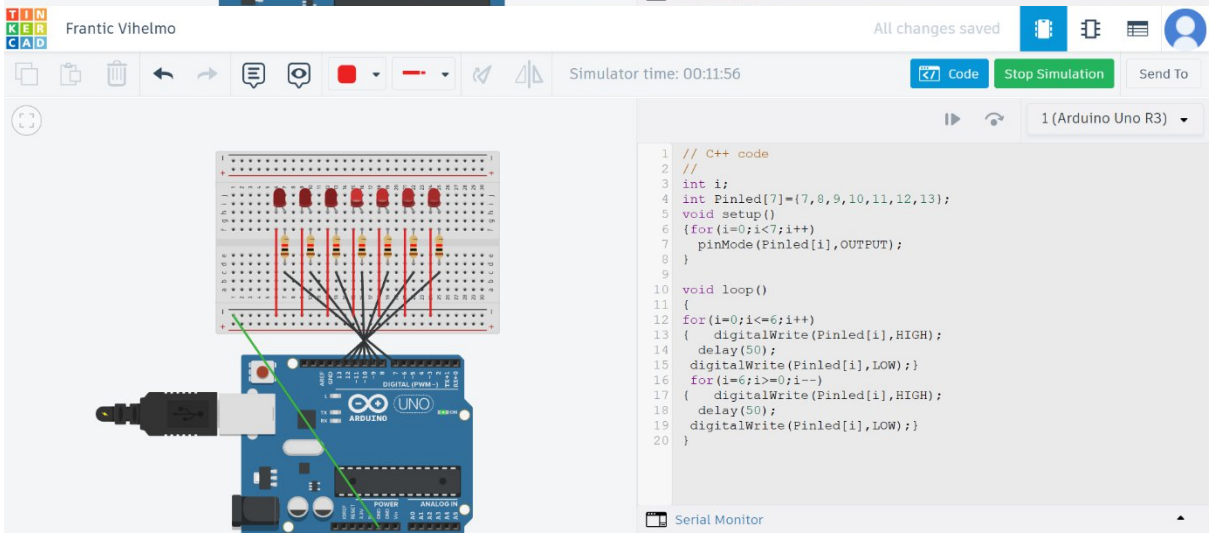
```
  #define LEDR 3
  #define LEDB 5
  #define LEDG 6

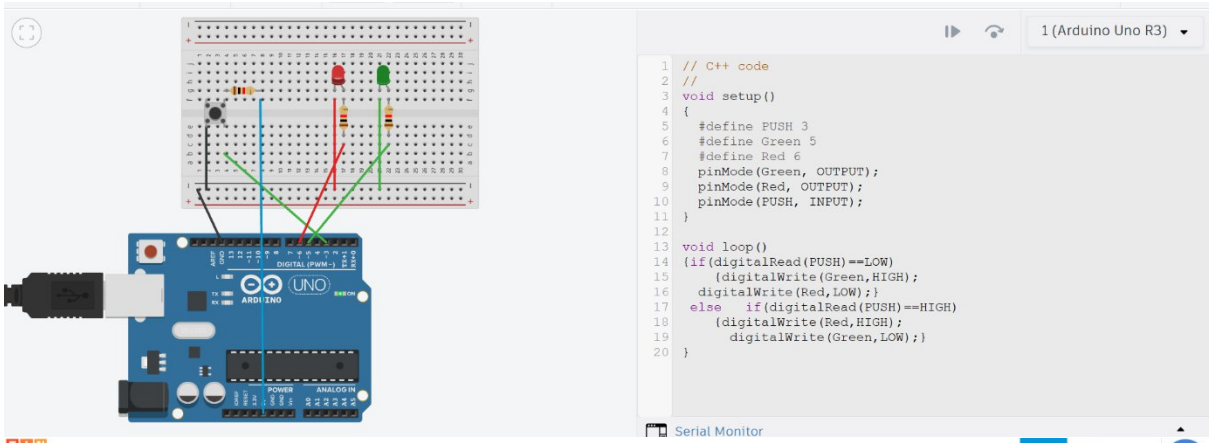
  pinMode(LEDR, OUTPUT);
  pinMode(LEDB, OUTPUT);
  pinMode(LEDG, OUTPUT);
}

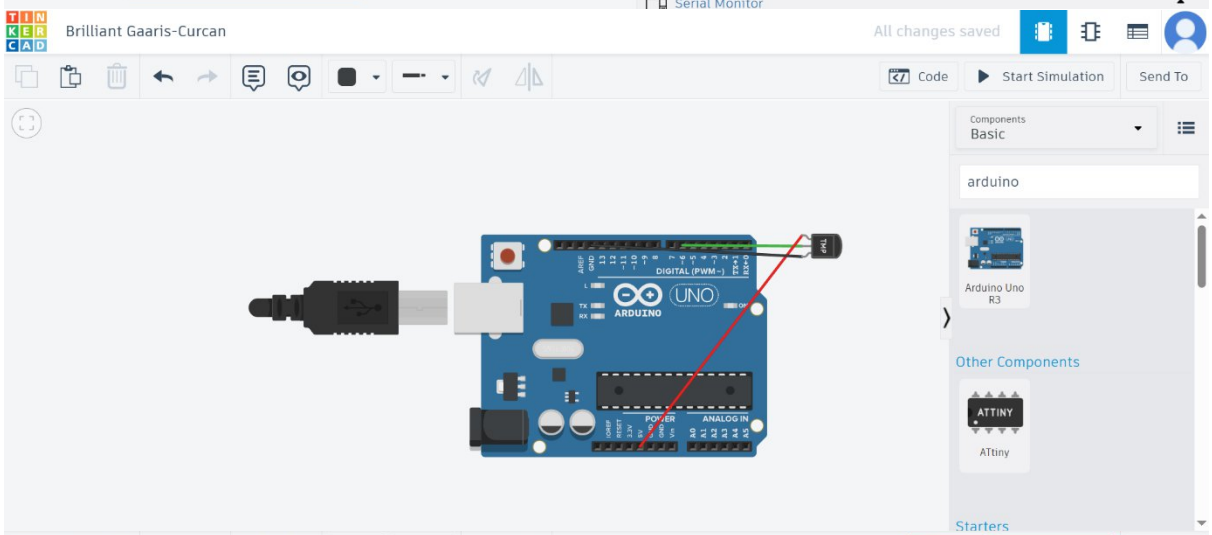
void loop()
{
  digitalWrite(LEDR, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(LEDR, LOW);
  delay(1000);
  digitalWrite(LEDG, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(LEDG, LOW);
  delay(1000);
  digitalWrite(LEDB, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(LEDB, LOW);
  delay(1000);
}
```

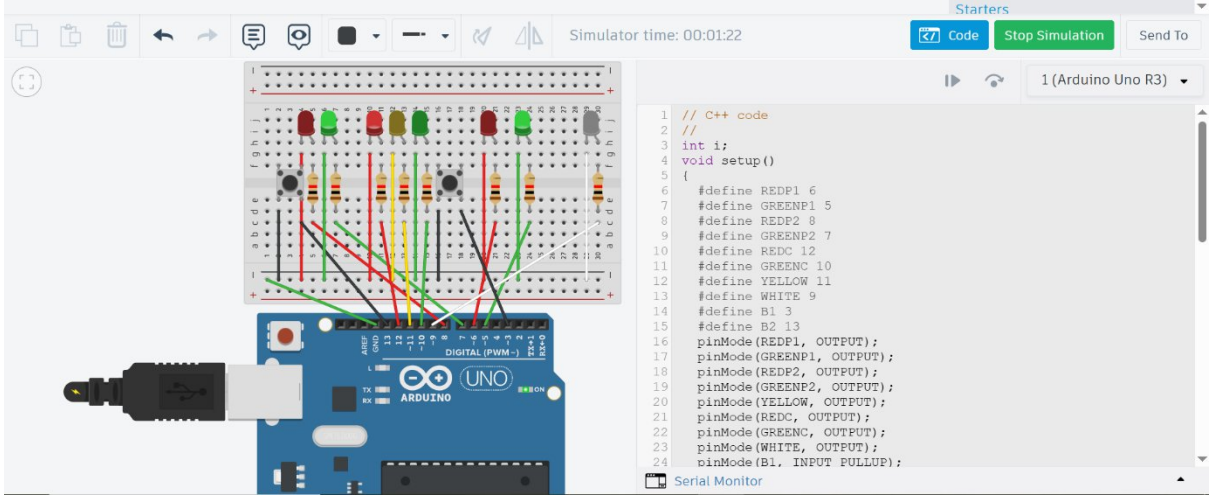

Simulator time: 00:00:40.351
Code
Stop Simulation
Send To
1 (Arduino Uno R3)
#define B2 5
pinMode(RED, OUTPUT);
pinMode(GREEN, OUTPUT);
pinMode(YELLOW, OUTPUT);
pinMode(BLUE, OUTPUT);
pinMode(B1, INPUT_PULLUP);
pinMode(B2, INPUT_PULLUP);
}
void loop()
{
if(digitalRead(B1)==LOW&&digitalRead(B2)==LOW)
digitalWrite(BLUE,HIGH);
else digitalWrite(BLUE,LOW);
if(digitalRead(B1)==LOW&&digitalRead(B2)==HIGH)
digitalWrite(GREEN,HIGH);
else digitalWrite(GREEN,LOW);
if(digitalRead(B1)==HIGH&&digitalRead(B2)==LOW)
digitalWrite(YELLOW,HIGH);
else digitalWrite(YELLOW,LOW);
if(digitalRead(B1)==HIGH&&digitalRead(B2)==HIGH)
digitalWrite(RED,HIGH);
else digitalWrite(RED,LOW);
}
Serial Monitor


Exquisite Curcan-Duup
All changes saved
Code
Start Simulation
Send To
Text
1 (Arduino Uno R3)
pinMode(B1, INPUT_PULLUP);
}
void loop()
{digitalWrite(GREENC,HIGH);
digitalWrite(REDP,HIGH);
if(digitalRead(B1)==LOW)
{
digitalWrite(WHITE,HIGH);
delay(5000);
digitalWrite(WHITE,LOW);
digitalWrite(GREENC,LOW);
digitalWrite(YELLOW,HIGH);
delay(3000);
digitalWrite(YELLOW,LOW);
digitalWrite(REDC,HIGH);
digitalWrite(REDP,LOW);
digitalWrite(GREENP,HIGH);
delay(10000);
for(i=1;i<=3;i++)
{digitalWrite(GREENP,LOW);
delay(1000);
digitalWrite(GREENP,HIGH);
delay(800);
Serial Monitor

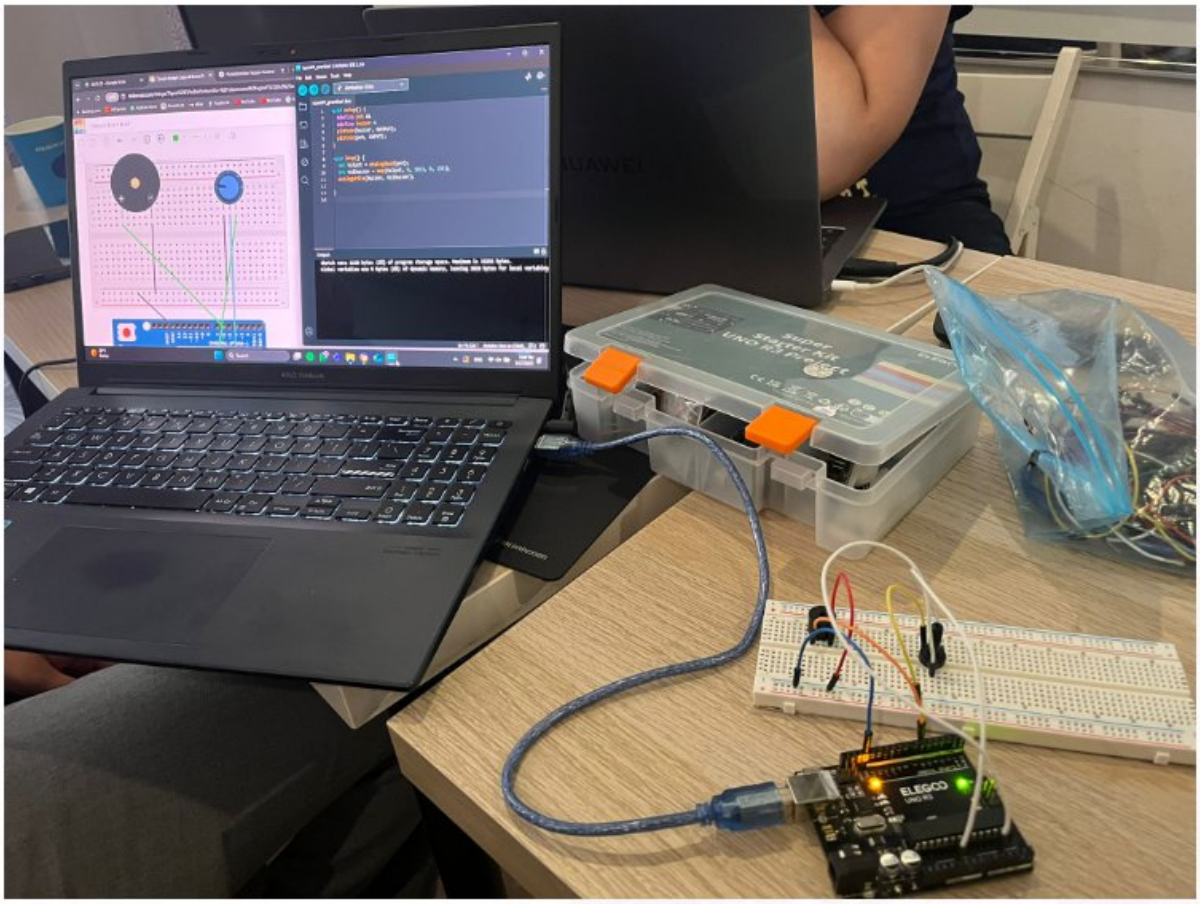

Frantic Vihelmo
All changes saved
Simulator time: 00:11:56
Code
Stop Simulation
Send To
1 (Arduino Uno R3)
// C++ code
//
int i;
int Pinled[7]={7,8,9,10,11,12,13};
void setup()
{for(i=0;i<7;i++)
pinMode(Pinled[i],OUTPUT);
}
void loop()
{
for(i=0;i<=6;i++)
{ digitalWrite(Pinled[i],HIGH);
delay(50);
digitalWrite(Pinled[i],LOW);}
for(i=6;i>=0;i--)
{ digitalWrite(Pinled[i],HIGH);
delay(50);
digitalWrite(Pinled[i],LOW);}
}
Serial Monitor


1 (Arduino Uno R3)
// C++ code
//
void setup()
{
#define PUSH 3
#define Green 5
#define Red 6
pinMode(Green, OUTPUT);
pinMode(Red, OUTPUT);
pinMode(PUSH, INPUT);
}
void loop()
{if(digitalRead(PUSH)==LOW)
{digitalWrite(Green,HIGH);
digitalWrite(Red,LOW);}
else if(digitalRead(PUSH)==HIGH)
{digitalWrite(Red,HIGH);
digitalWrite(Green,LOW);}
}
Serial Monitor


Brilliant Gaaris-Curcan
All changes saved
Code
Start Simulation
Send To
Components
Basic
arduino
Arduino Uno R3
Other Components
ATTINY
ATtiny
Starters


Simulator time: 00:01:22
Code
Stop Simulation
Send To
1 (Arduino Uno R3)
// C++ code
//
int i;
void setup()
{
#define REDP1 6
#define GREENP1 5
#define REDP2 8
#define GREENP2 7
#define REDC 12
#define GREENC 10
#define YELLOW 11
#define WHITE 9
#define B1 3
#define B2 13
pinMode(REDP1, OUTPUT);
pinMode(GREENP1, OUTPUT);
pinMode(REDP2, OUTPUT);
pinMode(GREENP2, OUTPUT);
pinMode(YELLOW, OUTPUT);
pinMode(REDC, OUTPUT);
pinMode(GREENC, OUTPUT);
pinMode(WHITE, OUTPUT);
pinMode(B1, INPUT_PULLUP);
Serial Monitor




ELEGOO

